

ДВНЗ «Донбаський державний педагогічний університет»

кафедра алгебри

Методичний посібник

Комп'ютерні мережі та технології

(для студентів педагогічних спеціальностей)



Слов'янськ, 2015

Методичний посібник «Комп'ютерні мережі та технології» (для студентів педагогічних спеціальностей) / укл. В.Є. Величко, О.Г. Федоренко. – Слов'янськ: 2015, - 56 с.

Зміст

Вступ	2
Лабораторна робота № 1 Основні поняття про комп'ютерні мережі.	3
Лабораторна робота № 2 Налагодження, використання та діагностика локальних комп'ютерних мереж.	5
Лабораторна робота № 3 Перегляд гіпертекстових HTML-документів	9
Лабораторна робота № 4 Пошук інформації в Інтернеті	13
Лабораторна робота № 5 Мережеві функції операційної системи Linux.....	17
Лабораторна робота №6 Створення поштової скриньки	20
Лабораторна робота №7 Створення персонального сайту за допомогою системи UCOZ	27
Лабораторна робота №8 Налагодження модулів персонального сайту в системі UCOZ.....	33
Лабораторна робота №9 Додавання та налагодження модулів персонального сайту в системі UCOZ	39
Лабораторна робота № 10 Додавання та налагодження лічильників кількості відвідування. Ведення статистики відвідування сайту.	46
Теми рефератів.....	54

Вступ

Комп'ютерні мережі та технології являють собою один з головних проявів інформатизації суспільства. Більшість інформаційних процесів проходить через обмін інформацією через комп'ютерні мережі використовуючи сучасні технології. Через інформаційну направленість навчальної діяльності майбутніх вчителів, вивчення інформаційно-комунікаційних технологій є одним з пріоритетних напрямків сучасної освіти.

Посібник призначений студентам педагогічних спеціальностей в якості завдань для самостійної роботи та викладачам відповідних курсів в якості наочного посібника завдань.

Лабораторна робота № 1 **Основні поняття про комп'ютерні мережі.**

Тема. Основні поняття про комп'ютерні мережі. Апаратні та програмні засоби побудови комп'ютерних мереж. Мережеві ресурси: мережеві файлові системи, принтери. Використання та створення мережевих ресурсів.

Мета: ознайомити з основними принципами побудови програмних та апаратних засобів комп'ютерних мереж; ознайомити з поняттям мережевих ресурсів, навчити використовувати й створювати їх.

Час виконання: 2 год.

ХІД РОБОТИ **Теоретичні відомості**

Локальна комп'ютерна мережа (ЛКМ) — комп'ютери, об'єднані за допомогою комунікаційного обладнання з метою обміну даними або спільного використання ресурсів комп'ютерної системи.

Топологія — просторова схема об'єднання вузлів мережі. Найбільшого поширення набули мережі з такою топологією: *шина (магістраль), зірка, кільце.*

Шинна топологія — це топологія, де мережеві вузли підключені до одного загального кабеля (шини).

Зірка — це топологія, де мережеві вузли підключаються безпосередньо до спеціального розподільного пристрою, що управляє обміном даними між вузлами мережі.

Кільце — це топологія, де мережеві вузли об'єднуються подібно до шинної топології, але сама шина замикається, утворюючи кільце.

Мережеві ресурси — об'єкти комп'ютерної системи (файли, папки, диски, принтери), які розміщені на віддалених комп'ютерах і можуть використовуватися іншими користувачами. Ресурсами мережі слугують диски, папки, файли, принтери.

Робоча станція — вузол мережі (комп'ютер), який використовує мережеві ресурси.

Сервер мережі — вузол мережі (досить потужний комп'ютер), який надає мережеві ресурси для спільного використання робочими станціями.

Мережева файлова система — набір засобів операційної системи для прозорого опрацювання папок, файлів, розміщених на віддалених мережевих вузлах.

Управління використанням мережевих ресурсів (права доступу) — правила використання мережевого ресурсу, читання, написання, перегляду тощо. Права доступу можуть встановлюватися для кожного ресурсу зокрема або для кожного зареєстрованого у мережі користувача.

Завдання для виконання

1. Ознайомитися зі структурою мережі, яка функціонує у навчальному закладі:
 - a. тип мережі (однорангова, з виділеним сервером);
 - b. кількість і функціональне призначення сервера мережі;
 - c. вказати тип мережевої операційної системи (сервера, робочої станції);
 - d. визначити топологію комп'ютерної мережі;

- е. визначити тип обладнання, що використовується (тип кабелю, мережевий адаптер).
2. Користуючись "Сетевым окружением", визначити ресурси, які спільно використовуються (їх назви та призначення у локальній мережі) (табл. 1).

Таблиця 1

Ресурс	Мережева назва	Призначення

3. Визначити мережеві ресурси локальної мережі навчального класу.
4. Отримати перелік спільно використовуваних ресурсів для комп'ютера, що виконує функції сервера мережі.
5. Створити папку з назвою **Загальна**. Викликати вікно властивостей для створеної папки, визначити власника, встановлені права доступу до папки (табл. 2).

Таблиця 2

№	Об'єкт	Права доступу
1	Власник	
2		
3		

6. Змінити права доступу до папки так:
- власник має всі права на папку;
 - інші можуть тільки переглядати папку.

Завдання для самостійного виконання

- Запропонувати і обґрунтувати варіант побудови однорангової мережі з використанням витої пари для випадку об'єднання шести робочих місць, що знаходяться в одному кабінеті, та спільного використання принтера й файлів, що містяться на одному з комп'ютерів. Навести схему з'єднання, загальний перелік та кількість необхідного обладнання, вказати основні етапи побудови та налагодження мережі.
- Вказати переваги й недоліки для мережі з виділеним сервером та для однорангової мережі.
- Ознайомитися з іншими типами обладнання, яке не використовують у навчальному закладі (кабель, спосіб з'єднання).

Запитання для контролю

- Означення комп'ютерної мережі (КМ).
- Класифікація КМ за фізичним розташуванням (глобальні, регіональні, локальні мережі).
- Поняття топології комп'ютерних мереж.

4. Класифікація комп'ютерних мереж за функціональним призначенням (з виділеним сервером, без виділеного сервера).
5. Обмін даними у комп'ютерній мережі. Поняття протоколу обміну даними.
6. Середовища обміну даними комп'ютерних мереж.
7. Пакетний принцип обміну даними.
8. Мережева операційна система: функції, склад та структура, призначення.
9. Програмне забезпечення мережевої операційної системи.
10. Апаратне забезпечення для побудови комп'ютерних мереж.
11. Вказати послідовність дій для використання файлової системи іншого комп'ютера.

Лабораторна робота № 2 **Налагодження, використання та діагностика локальних комп'ютерних мереж.**

Тема. Налагодження, використання та діагностика локальних комп'ютерних мереж.

Мета: набути навичок налагодження, діагностування локальної комп'ютерної мережі з використанням ОС Windows 9x/2000/XP.

Час виконання: 2 год.

ХІД РОБОТИ **Теоретичні відомості**

IP-адреса — унікальна адреса для ідентифікації окремого вузла Мережі. Прийнята в IP мережах адреса задається 32-бітним числом і розбита на чотири 8-бітних числа. У структурі IP-адреси міститься ідентифікатор мережі й унікальний ідентифікатора вузла. Наприклад: *192.168.1.12*.

Мережа — об'єднання мережевих вузлів за певною ознакою. Всі компютери однієї мережі мають у IP-адресі однакову мережеву частину. Наприклад, для мережевих вузлів *192.168.1.12*, *192.168.1.11*, *192.168.1.10* адреса мережі *192.168.1.0*.

Мережева маска — 32-розрядне число для визначення в IP-адресі отриманого пакета номера мережі й номера мережевого вузла. Як правило, мережева маска задається у вигляді 255.x.x.x. Для наведених прикладів мережева маска буде такою: 255.255.255.0.

Команди для роботи в мережі

Hostname — команда дозволяє визначити ім'я (назву) комп'ютера в мережі.

Netstat — команда дозволяє отримати докладну інформацію про активні з'єднання (статистика протоколів і поточні TCP/IP мережні з'єднання). Можуть використовуватися параметри *-a* або *-n*.

Синтаксис використання: **netstat** або **netstat** *параметр*.

Arp — команда дозволяє отримати доступ до таблиці протоколу ARP.

Синтаксис використання: **arp** *-a*

Nslookup — команда проводить перетворення імені DNS в IP-адресу та навпаки.

Синтаксис використання: **nslookup** *назва вузла*

або **nslookup** адреса_вузла.

Ping — команда для перевірки з'єднання з іншим вузлом мережі. Команда ping надсилає іншому вузлу запит-відгук на основі протоколу Control Message Protocol ICMP. Після кожного посилання на екран виводиться повідомлення — відповідь-відгук. Команда ping призначена для аналізу й виявлення несправностей у мережах на основі протоколу TCP/IP, пов'язаних зі з'єднанням, визначенням імен.

Синтаксис використання: **ping** назва вузла або _адреса_вузла.

Tracert — команда для визначення шляху до вузла призначення за допомогою надсилання відповіді-відгуку протоколу Control Message Protocol (ICMP). Виведений шлях є списком найближчих інтерфейсів, розміщених на шляху до вузла призначення.

Синтаксис використання: **tracert** назва_вузла_або_адреса_вузла.

Наприклад: tracert www.vahoo.com

Ipconfig — команда для відображення поточних параметрів Мережі TCP/IP. Виклик команди без параметрів виводить тільки IP-адресу, маска мережі — адресу основного шлюзу для кожного мережевого адаптера. Використавши параметр **all**, можна вивести докладну інформацію про налагодження мережевих інтерфейсів.

Синтаксис використання: **ipconfig**.

Net — набір команд для налагодження та управління мережевими з'єднаннями Microsoft. Команда містить параметри: *use, view, config, time* тощо. Докладна інформація про використання команди міститься у довідковій системі Windows.

Завдання для виконання

1. Ознайомитися з правилами використання вказаних команд та заповнити таблицю

1.

Таблиця 1

№	Команда	Параметри команди	Призначення
1	hostname		
2	netstat		
		-a	
		-n	
3	arp	-a	
4	nslookup	IP	
		name	
5	ipconfig		
		all	
6	Net	use	
		view	
		send	
7	ping		
8	tracert		

2. Визначити мережеву назву комп'ютера (hostname).

3. Вказати значення поточних параметрів мережі, заповнити таблицю:

Таблиця 2

Адреса мережі	Маска мережі	Адреса шлюзу	Адреса DNS сервера

4. Визначити MAC-адреси робочої станції та 2—3 сусідніх робочих станцій

Таблиця 3

№	TCP/IP-адреса робочої станції	MAC-адреса робочої станції
1		
2		
3		
4		

5. Визначити діапазон адрес хостів локальної мережі класу, що використовуються за допомогою команди ping

Таблиця 4

№	.Мережеві адреси хостів
1	
2	
3	
4	
...	
12	

6. Перевірити правильність роботи локального інтерфейсу (localhost 127.0.0.1), мережевого інтерфейсу.

7. Надіслати повідомлення на сусідній комп'ютер, використовуючи команду net з параметром send.

Ознайомитися з використанням команди net. Записати призначення та кілька прикладів використання команди net

Таблиця 5

№	Параметри команди net	Призначення
1	Use	
2	Send	
3	Print	
4	View	

Для отримання допомоги використовується команда net help: net help use — вивести допомогу для команди net use.

8. Визначити доменне ім'я сервера локальної мережі.

9. Вказати основні етапи налагодження робочої станції для роботи у локальній мережі з використанням протоколу TCP/IP:

Завдання для самостійного виконання

1. В офісі використовується локальна мережа з 10 робочих місць. Запропонувати варіант налагодження протоколу TCP/IP для випадку:
 - a. усі робочі місця мають вільно обмінюватися інформацією;
 - b. використовується поділ на 2 відділи (наприклад, редакційний відділ, бухгалтерія), яким заборонено обмінюватися інформацією.
2. Розглянути попереднє завдання для випадку використання протоколу NetBEUI.
3. Зробити аналіз відповідності моделі OSI/ISO протоколу TCP/IP.
4. Заповнити таблицю 6.

Таблиця 6

	Термін	Призначення
1	Протокол	
2	Шлюз	
3	Міст	
4	Сервер доменних імен DNS	
5	WINS	
6	NetBEUI	
7	Локальна мережа	
8	Адреса мережі	
9	Широкомовна адреса	
10	Адреса хосту	
И	Робоча група	
12	Домен мережі MS Windows	
13	Мережева назва комп'ютера	

Запитання для контролю

1. Протоколи локальних комп'ютерних мереж;
2. Адресація хостів у мережах MS Windows з використанням протоколу NetBEUI,
3. Адресація хостів у мережах з використанням протоколу TCP/IP.
4. Класифікація комп'ютерних мереж на основі протоколу TCP/IP.
5. Адреса хосту, мережева маска, широкомовна (broadcast) адреса, шлюз (gate).
6. Серверне програмне забезпечення.
7. Програмне забезпечення клієнта мережі.
8. Мережеві сервіси. Використання мережевих сервісів.
9. Сервери доменних імен (DNS).
10. Робоча група, домен у мережах операційних систем Windows.
11. Пояснити різницю термінів:
 - a) *сервер* — обчислювальна система;
 - b) *сервер* — програмне забезпечення (програма Apache Web-сервер).

Лабораторна робота № 3 Перегляд гіпертекстових HTML-документів

Тема. Перегляд гіпертекстових HTML-документів.

Мета: ознайомити з програмою-переглядачем гіпертекстових документів; навчити налагоджувати й використовувати для перегляду програму-переглядач Web-сторінок.

Час виконання: 2 год.

ХІД РОБОТИ

Теоретичні відомості Інтерфейс інтернет-переглядача

Інтернет-переглядач складається зі стандартних для такого класу програм, елементів інтерфейсу користувача: головне меню, кнопки навігації, рядок введення адреси. Після наведення курсору на будь-який елемент інтерфейсу програми на екрані відображається підказка для обраного елемента. Надалі будемо за переглядача використовувати програму Internet Explorer.

Налагодження інтернет-переглядача

Налагодження переглядача виконується шляхом встановлення відповідних параметрів роботи й використання програми в діалоговому вікні. Налагодження програми викликається командою головного меню **Сервіс/ Свойства обозревателя**. За допомогою діалогового вікна **Свойства обозревателя** можна встановити зовнішній вигляд програми, мову інтерфейсу, шрифти для відображення Web-сторінок, параметри проксі-сервера тощо.

Одним з основних пунктів налагодження є встановлення типу з'єднання:

- а) пряме з'єднання;
- б) з'єднання з використанням проксі-сервера.

В останньому випадку необхідно вказати інформацію про проксі-сервер: адресу та порт проксі-сервера для кожного протоколу.

Також можна проробити наступні налагодження переглядача Internet Explorer:

- а) які програми використовуються для роботи в мережі (пошта, перегляд, редагування тощо);
- б) адреса якого Web—документу буде початковою при запуску програми;
- в) де будуть зберігатися тимчасові файли при роботі в мережі.

Введення нової адреси і завантаження Web-сторінки

Вказати адресу сторінки для завантаження і перегляду можна кількома способами. Найпоширеніший спосіб — це введення адреси безпосередньо у рядок, призначений для цього.

1. Встановити курсор у поле введення адреси.
2. Набрати необхідну адресу.
3. Натиснути клавішу **Enter**.

Вікно введення адреси Web-сторінки можна відкрити й послугою головного меню **Файл/ Відкрити Web-адресу**.

Кілька сторінок можна завантажити у вкладених вікнах поточного переглядача або в окремих вікнах переглядача. Для вибору режиму завантаження необхідно використати послугу головного меню **Файл/ Створити** і обрати **Нове вікно** або **Вкладка**.

Завантаження адреси вже переглянутих сторінок

Поширеним способом відкриття вже переглянутих сторінок є вибір необхідної адреси з переліку недавно переглянутих сторінок послугою головного меню **Перейти/ Журнал**. Для тривалого збереження адрес переглянутих сторінок використовуються закладки (послуга головного меню **Закладки**).

Управління процесом перегляду Web-сторінок

Крім послуги завантаження сторінки, у переглядачі на панелі інструментів передбачено послуги управління процесом завантаження панелі інструментів:

- зупинити завантаження сторінки;
- повторно завантажити сторінку;
- перейти на попередню завантажену сторінку;
- перейти на наступну завантажену сторінку.

Переривання завантаження сторінки: натиснути кнопку на панелі інструментів **Зупинити**.

Оновлення завантаження сторінки: натиснути кнопку на панелі інструментів **Оновити**.

Збереження завантаженої адреси Web-сторінки у закладках

1. Відкрити головне меню переглядача **Закладки**.
2. Викликати послугу **Додати** закладку.

Завантаження збереженої адреси Web-сторінки у закладках

1. Відкрити головне меню переглядача **Закладки**.
2. Вибрати назву збереженої адреси, сайту.
3. Клацнути лівою кнопкою мишки.

Зміна кодової сторінки відображення Web-сторінки

1. Завантажити Web-сторінку.
2. Послугою меню **Перегляд/ Кодова сторінка** відкрити меню з переліком кодових сторінок.
3. У меню переліку кодових сторінок вибрати необхідну кодову сторінку.
4. Клацнути лівою кнопкою мишки.

Гіперпосилання — спеціальні вказівки, що містять адресу документа для перегляду, розміщені у Web-просторі документи, пов'язані між собою за допомогою гіперпосилань. У документі гіперпосилання виділяються кольором, підкресленням тощо. Навівши курсор на гіперпосилання, ви побачите, що він набуває вигляду руки, у рядку стану відображається адреса гіперпосилання.

Документ, на який вказує гіперпосилання, можна завантажити у новому вікні переглядача або у новій вкладці переглядача.

Відкриття гіперпосилання у поточному вікні

1. Навести курсор на гіперпосилання.
2. Клацнути лівою кнопкою мишки.

Відкриття гіперпосилання у новому вікні, вкладці

1. Навести курсор на гіперпосилання. Зображення курсору зміниться.
2. Відкрити контекстне меню для гіперпосилання.
3. Викликати послугу *Відкрити у новому вікні*

Пошук даних на завантаженій сторінці:

1. Пошук необхідних даних, що містяться на завантаженій сторінці, виконується у діалоговому вікні, що викликається послугою головного меню *Редагування/ Знайти на цій сторінці*.
2. У поле *Знайти текст* увести слово, словосполучення, яке необхідно знайти, встановити необхідні параметри пошуку.
3. Натиснути на кнопку *Знайти* для пошуку введених даних.

Збереження завантаженої сторінки

Збереження завантажених сторінок для подальшого локального використання здійснюється послугою головного меню *Файл/ Зберегти сторінку як...* або послугою контекстного меню *Зберегти сторінку як*

1. Викликати з головного меню *Файл/ Зберегти як...*
2. У діалоговому вікні *Зберегти як* обрати папку для збереження, назву файлу.
3. У полі *Тип файлів* обрати спосіб збереження Web-сторінки. Для збереження Web-сторінки разом із графічними зображеннями необхідно обрати у списку Web-сторінку, *повністю*. Лише текстові дані Web-сторінки можна зберегти, вибравши у списку Web-сторінка, лише *html*.
4. Натиснути на кнопку *Зберегти*.

Перегляд збережених Web-сторінок

1. Викликати послугу головного меню *Файл/ Відкрити файл...*
2. У діалоговому вікні *Відкрити файл* обрати диск, папку, в якій збережено Web-сторінки, файл.
3. Натиснути кнопку *Відкрити*.

Друкування завантаженої сторінки

Викликати послугу головного меню *Файл/ Друкувати*. Налаштування параметрів сторінки виконується викликом послуги *Файл/ Параметри сторінки*. Web-сторінку перед друком можна попередньо переглянути, використавши послугу *Файл/ Перегляд перед друком*.

Додаткові можливості програми переглядача

- а) доступ до FTP-серверів;

б) перегляд початкового HTML-коду Web-сторінки

Завершення роботи

Викликати послугу головного меню *Файл/ Вийти*. Також для завершення роботи програми можна використовувати послуги, передбачені операційною системою: кнопка *Закрити вікно* тощо.

Завдання для виконання

1. Ознайомитися з теоретичними відомостями.
2. Викликати інтернет-переглядач. Вказати призначення кнопок швидкого доступу панелі інструментів.
3. Ознайомитися з вікном налагодження інтернет-переглядача.
4. У рядку введення адреси ввести адресу сторінки навчального закладу, провайдера тощо й завантажити вказану сторінку (наприклад, www.ddpu.edu.ua). Після введення адреси сторінки натиснути клавішу Enter.
5. Заповнити в таблиці колонку повідомлення у рядку стану переглядача під час завантаження сторінки

Таблиця

№	Повідомлення у рядку стану	Пояснення дії

6. Знайти на завантаженій сторінці гіперпосилання на інші сторінки. Заповнити таблицю, вказати 3—4 гіперпосилання та адресу сторінки, на яку вказує гіперпосилання.

Таблиця

№	Гіперпосилання	Адреса гіперпосилання
1		
2		
3		

7. Викликати контекстне меню гіперпосилання. Заповнити таблицю призначення та використання послуг контекстного меню.

Таблиця

	Послуга контекстного меню	Призначення, використання

8. Додати адреси переглянутих сторінок у закладки переглядача;
9. Викликати вікно налагодження переглядача. Встановити режим заборони відображення рисунків.
10. Завантажити сторінку задовільною адресою, оцінити час завантаження Web-сторінки з увімкненим та вимкненими режимами завантаження графіки.

Завдання для самостійного виконання

1. Для зміни кодової сторінки під час відображення гіпертекстового документа використовується послуга ?

2. Увімкнути/вимкнути панелі інструментів можна за допомогою послуги ?
3. Перейти до попередньої переглянутої сторінки можна за допомогою ?
4. Для пошуку у сторінці слова, речення тощо використовують
5. Переписати у звіт лабораторної роботи вміст журналу сеансу роботи.
6. Переписати у звіт лабораторної роботи вміст закладок.
7. Записати послідовність дій виклику контекстного меню гіперпосилання.
8. Порівняти контекстне меню для гіперпосилання та звичайного тексту, рисунка.

Записати відмінності.

Запитання для контролю

1. Пояснити особливості кодування україномовних, російськомовних електронних документів для їх перегляду в Інтернеті.
2. Проксі-сервер. Призначення та параметри налагодження проксі-сервера в інтернет-переглядачі.
3. Адресація документів у мережі Інтернет.
4. Призначення універсального локатора ресурсів.
5. Програми-клієнти перегляду гіпертекстових документів.
6. Налagodження інтернет-переглядача.
7. Використання закладок, журналу відвіданих сторінок.

Лабораторна робота № 4 Пошук інформації в Інтернеті

Тема. Пошук інформації в Інтернеті.

Мета: ознайомити з методикою пошуку необхідних даних, використовуючи пошукові системи Інтернету, ознайомити з класифікацією пошукових систем Інтернету.

Час виконання: 2 год.

ХІД РОБОТИ

Теоретичні відомості

Пошукові системи Інтернету

Для пошуку Web-сторінок існують спеціальні пошукові сервери, які постійно збирають, оновлюють інформацію про розміщені Web-сторінки й надають змогу користувачам здійснювати пошук потрібної сторінки за ключовими словами. Для збирання відомостей використовуються спеціальні програмні засоби автоматичного перегляду Web-сторінок і формування ключових слів. За принципом дії пошукові системи можна розділити на такі категорії:

1. Пошукові каталоги.
2. Індексні бази даних.

Пошукові каталоги організовані за тим самим принципом, що й бібліотечні каталоги, відомості в них згруповані за певними категоріями. Використовуючи метод поступового уточнення категорії, відкриваючи сторінки, що містять посилання на підкатегорії, можна знайти певний сайт з необхідними відомостями.

Індексні бази даних — це бази даних, принцип роботи яких ґрунтується на використанні ключових слів. Виконуючи пошук, необхідно добрати ключові слова, що описують тему пошуку, і наказати системі знайти ці слова.

Адреси пошукових серверів

<http://www.google.com> — найбільший і найпопулярніший у світі пошуковий сервер, загальна кількість проіндексованих сторінок — понад два мільярди. Пошук документів можна проводити на більш як шістдесяті мовах.

Україномовні пошукові системи

<http://www.uaport.net> — загальний тематичний каталог містить близько 20 напрямків, регіональний — усі області України. Ресурси, які стосуються найпопулярніших тем, згруповані в окремі розділи. Перевагою **UAport** є пошук новин.

<http://meta.ua> — **МЕТА** здійснює пошук в українських серверах, а також в серверах з українською тематикою по всьому світі. Пошук додатково обмежується однією або кількома регіональними підрубриками. Важлива унікальна особливість МЕТИ — підтримка пошуку з урахуванням правопису української мови.

Російськомовні пошукові системи

<http://www.rambler.ru/> — пошукова система містить інформацію про більш як 12 мільйонів документів, які знаходяться на серверах країн СНД і Росії. **Rambler** під час пошуку опускає стоп-слова: прийменники, частки, артиклі. Якщо ж ці елементи входять до складу фрази, їх потрібно взяти у лапки.

<http://www.aport.ru/> — одна з найкращих російськомовних пошукових систем. Перевагою **Aport.ru** є англо-російський і російсько-англійський переклад у режимі онлайн-запитів і пошуків результату, завдяки чому можна вести пошук у російських ресурсах Інтернету, навіть не знаючи російської мови.

<http://www.yandex.ru/> — найбільша пошукова машина російської частини Інтернету: кількість проіндексованих документів — близько 56 млн. Пошук враховує усі форми слова за правилами правопису російської мови, зокрема відмінки й дієвідміни.

Англомовні пошукові системи

<http://www.yahoo.com> — англомовна пошукова система має найрозвиненішу структуру каталогів і сервісів. Сотні тисяч інтернет-ресурсів упорядковуються вручну за 14 основними рубриками, кожна з яких має кілька підрубрик з вузькою тематикою.

<http://www.altavista.com> — англомовна пошукова система, містить близько 550 млн індексованих сторінок. Alta Vista вирізняється потужними можливостями пошуку. Наприклад, можна відібрати тільки відео- або аудіофайли чи зображення. Якщо, пишучи ключове слово, користувач припустився граматичної помилки, портал добирає схоже слово й видає за ним посилання.

Правила пошуку необхідної інформації

Формувати ключові фрази можна, використовуючи спеціальні оператори, які дають змогу уточнити, обмежити діапазон пошуку необхідних даних. Як правило, можна використовувати логічні оператори AND, OR, NOT або відповідні знаки: «+», «&, <*—»

Пошук даних у мережі Інтернет

1. У поле адреси ввести адресу пошукового Web-сайту.
2. У рядок поля ключових слів ввести відповідно до правил необхідні ключові слова.

Наприклад: погода+Слов'янськ.

3. Натиснути кнопку Пошук (Знайти) тощо.
4. В отриманому анованому списку адрес знайдених інтернет-сайтів завантажити адресу, що найбільше відповідає темі пошуку. В окремих вікнах, закладках можна відкрити кілька сайтів.

Завдання для самостійного виконання

1. Ознайомитися з теоретичними відомостями.

2. Записати критерій для пошуку

Погода у м. Краматорську _____.

Реферати з математики, фізики але не з інформатики

Знайти в мережі Інтернет книжки Лесі Українки

3. Завантажити інтернет-переглядач. Завантажити початкову сторінку пошукового сервера www.google.com.

4. Ввести критерій пошуку адрес кількох інших пошукових систем Інтернет. Виконати аналіз вмісту отриманої сторінки з результатами.

Дати відповіді на запитання:

- Скільки знайдено посилань, що відповідають критерію пошуку
- Скільки результатів виведено на сторінці
- На скількох сторінках буде сформована відповідь
- Як перейти на наступну сторінку результатів

5. Ввести новий критерій пошуку. Дати відповіді на запитання:

- Скільки знайдено посилань, що відповідають критерію пошуку
- Скільки результатів виведено на сторінці
- На скількох сторінках буде сформована відповідь
- Як перейти на наступну сторінку результатів

6. Використовуючи пошукові системи, знайти відповіді на запитання в мережі Інтернет, вказати адреси сторінок, що містять необхідну інформацію

Таблиця

№	Завдання	Відповідь	Адреса сторінки
1	Вказати курс Національного банку України для євро у відношенні до гривні на сьогоднішній день		
2	Отримати прогноз погоди для свого та сусідніх міста на поточний день, на наступний		

	день, на тиждень		
3	Встановити місце знаходження в Інтернеті тексту Конституції України		
4	Знайти в Інтернеті кілька сторінок, що містять відомості про свій край		
5	Знайти дані про кількість замків у Тернопільській області та їх розташування		
6	Знайти адреси кількох інтернет-бібліотек з онлайн-доступом (можливість завантажити для перегляду публікацію, книжку)		
7	Знайти адресу сайту, що містить оновлення антивірусної програми (DrWeb, AVP)		
8	Знайти адреси сайтів фірми та представництва в Україні або в Росії за вибором студента (Samsung, LG, IBM, HP, Opel, Oriflame, Avon тощо)		
9	Знайти адреси кількох інтернет-вузлів центрів дистанційного навчання за обраним профілем		
10	Знайти адресу сайту телеканалу «1+1»		

8. Завершити роботу.
9. Виконати завдання для самостійної роботи.

Завдання для самостійного виконання

1. Порівняти результати завдання 4 та 5. Як впливає формування завдання на отриманий результат.
2. Використовуючи пошукові системи, знайти відповіді на запитання в мережі Інтернет, вказати адреси сторінок, що містять необхідну інформацію.

Таблиця

№	Завдання	Відповідь	Адреса сторінки
1	Рік і місце створення ЕОМ ENIAC, розшифрувати аббревіатуру назви		

2	Знайти дані про рік, місце створення, конструктора першої ЕОМ у Європі		
3	Знайти адреси кількох вільно доступних серверів електронної пошти		

Запитання для контролю

1. Необхідність використання пошукових систем в Інтернеті.
2. Типи пошукових систем.
3. Правила запису ключових слів для пошуку даних в Інтернеті.
4. Формування складених запитів для пошуку даних в Інтернеті.
5. Засоби інтернет-переглядача для пошуку інформації в Інтернеті.

Лабораторна робота № 5 Мережеві функції операційної системи Linux

Тема: Мережеві функції операційної системи Linux

Мета: дати уявлення про основні можливості мережевих функцій операційної системи Linux.

Хід роботи.

1. Завантажити ОС Linux, та виконати вхід в систему, якщо це необхідно.
2. Запустити Термінал ОС Linux [**Програми** → **Стандартні** → **Термінал**]
3. В термінальному режимі виконаємо операції по перегляду параметрів мережевої служби операційної системи.
 - а) Переглянемо параметри мережевих пристроїв, за допомогою яких виконано підключення до локальної мережі. Для цього в термінальному режимі роботи виконаємо команду `ifconfig`. Результатом роботи цієї команди є сповіщення про наявні

мережеві пристрої вашого комп'ютера та їх параметри.

```
To run a command as administrator (user "root"), use "sudo <command>".
See "man sudo_root" for details.

ubuntu@ubuntu:~$ ifconfig
eth0      Link encap:Ethernet  HWaddr 00:25:22:6f:6d:41
          inet addr:192.168.33.140  Bcast:192.168.33.255  Mask:255.255.255.0
          inet6 addr: fe80::225:22ff:fe6f:6d41/64 Scope:Link
          UP BROADCAST RUNNING MULTICAST  MTU:1500  Metric:1
          RX packets:43961 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:42520 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 txqueuelen:1000
          RX bytes:7231595 (7.2 MB)  TX bytes:3580179 (3.5 MB)
          Interrupt:43

lo        Link encap:Local Loopback
          inet addr:127.0.0.1  Mask:255.0.0.0
          inet6 addr: ::1/128 Scope:Host
          UP LOOPBACK RUNNING  MTU:16436  Metric:1
          RX packets:48 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:48 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 txqueuelen:0
          RX bytes:3552 (3.5 KB)  TX bytes:3552 (3.5 KB)

ubuntu@ubuntu:~$ █
```

З наведеного прикладу робимо висновок про те, що в нас є два мережевих пристрої які мають системну назву **eth0** та **lo**. Перший з пристроїв – це мережева карта, яка має ір адресу 192.168.33.140, працює в мережі з маскою 255.255.255.0, статус «з'єднано». На поточний момент передала в мережу 7.2 Mb та отримала з мережі 3.5 Mb. Другий пристрій, це так званий пристрій замикання. Тобто мережева карта, яка розташована всередині комп'ютера і необхідна для виконання певних мережевих функцій. Такий пристрій має адресу 127.0.0.1.

Виконайте команду `ifconfig` та заповніть наступну таблицю в будь-якому текстовому редакторі

Системна назва		ір адреса	
Передано байт		маска мережі	
Отримано байт		Статус підключення	

б) Перевіримо наявність з'єднання комп'ютера з іншим за допомогою команди **ping**. Для цього введемо крім самої команди адресу комп'ютера, який буде нам відповідати. В наведеному прикладі це адреса **192.168.33.100**. Результатом роботи команди є

демонстрація відповіді комп'ютера з введеною адресою.

```
ubuntu@ubuntu:~$ ping 192.168.33.100
PING 192.168.33.100 (192.168.33.100) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.33.100: icmp_req=1 ttl=128 time=1.99 ms
64 bytes from 192.168.33.100: icmp_req=2 ttl=128 time=0.250 ms
64 bytes from 192.168.33.100: icmp_req=3 ttl=128 time=0.317 ms
64 bytes from 192.168.33.100: icmp_req=4 ttl=128 time=0.281 ms
64 bytes from 192.168.33.100: icmp_req=5 ttl=128 time=0.282 ms
64 bytes from 192.168.33.100: icmp_req=6 ttl=128 time=0.291 ms
64 bytes from 192.168.33.100: icmp_req=7 ttl=128 time=0.260 ms
64 bytes from 192.168.33.100: icmp_req=8 ttl=128 time=0.291 ms
64 bytes from 192.168.33.100: icmp_req=9 ttl=128 time=0.290 ms
64 bytes from 192.168.33.100: icmp_req=10 ttl=128 time=0.292 ms
64 bytes from 192.168.33.100: icmp_req=11 ttl=128 time=0.303 ms
^X64 bytes from 192.168.33.100: icmp_req=12 ttl=128 time=0.302 ms
^C
--- 192.168.33.100 ping statistics ---
12 packets transmitted, 12 received, 0% packet loss, time 10997ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.250/0.429/1.994/0.472 ms
ubuntu@ubuntu:~$
```

Для переривання роботи команди використайте комбінацію Ctrl+C. Виконайте перевірку з'єднання з комп'ютером 192.168.5.100 та 192.168.5.101. Результати роботи як першої так і для другої адреси в наступну таблицю:

Відправлено пакетів	Отримано пакетів	Відсоток втрачених пакетів	Час виконання перевірки

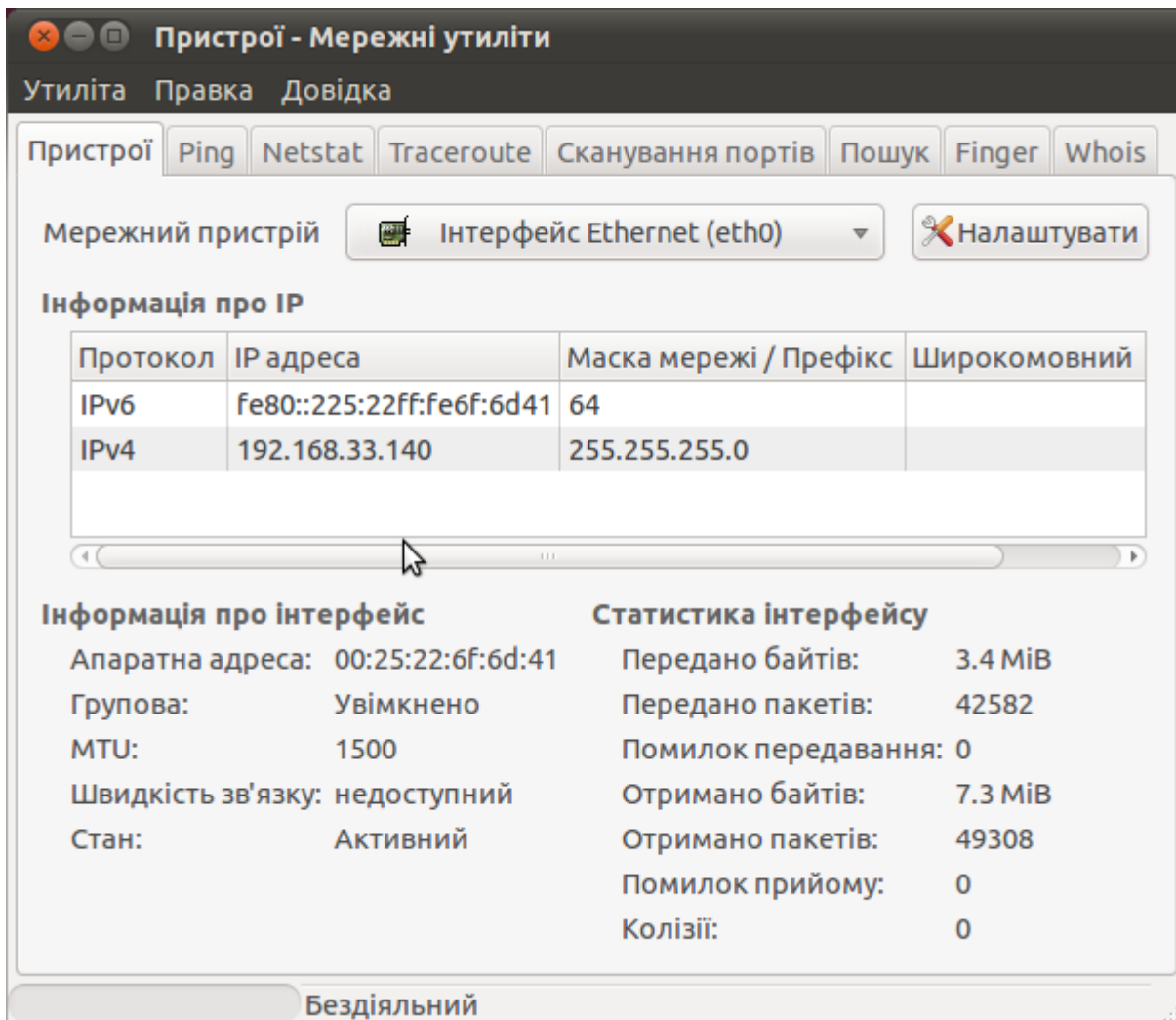
в) Розглянемо такий параметр як маршрутизація, тобто параметри, за допомогою яких операційна система сортує пакети у відповідні мережеві пристрої. Для цього скористуємось командою **route**.

```
ubuntu@ubuntu:~$ route
Kernel IP routing table
Destination Gateway Genmask Flags Metric Ref Use Iface
192.168.33.0 * 255.255.255.0 U 1 0 0 eth0
link-local * 255.255.0.0 U 1000 0 0 eth0
default 192.168.33.1 0.0.0.0 UG 0 0 0 eth0
ubuntu@ubuntu:~$
```

В наведеному прикладі всі пакети направляються в пристрій **eth0**. Виконайте таку операцію і прогляньте куди направляються пакети.

г) Виконайте команду **net** та перегляньте які можливості надає ця команда. Закрийте термінальне вікно командою **exit**.

4. Використаємо для перегляду мережевих параметрів віконний додаток, який розташовано за адресою **Система -> Адміністрування -> Мережні утиліти**. Переконайтесь в тому, що всі параметри, які були виведені в термінальному режимі повністю відповідають тим які наводяться в віконному додатку.



5. За допомогою додатку «Мережні утиліти» прогляньте статистику кожного з пристроїв. Закрийте додаток.

6. Виконайте відкриття додатку перегляду ресурсів локальної мережі **Місця -> Мережа**. Занотуйте які з ресурсів комп'ютера перебувають в загальному користуванні.

7. Створіть звіт про виконану роботу в електронному вигляді та надайте його викладачу або надішліть за електронною адресою викладача.

Контрольні запитання.

1. Що таке мережевий інтерфейс?
2. Яка різниця між ip v.4 та ip v.6?
3. Що таке Firewall?
4. Що таке host, DNS?

Лабораторна робота №6 Створення поштової скриньки

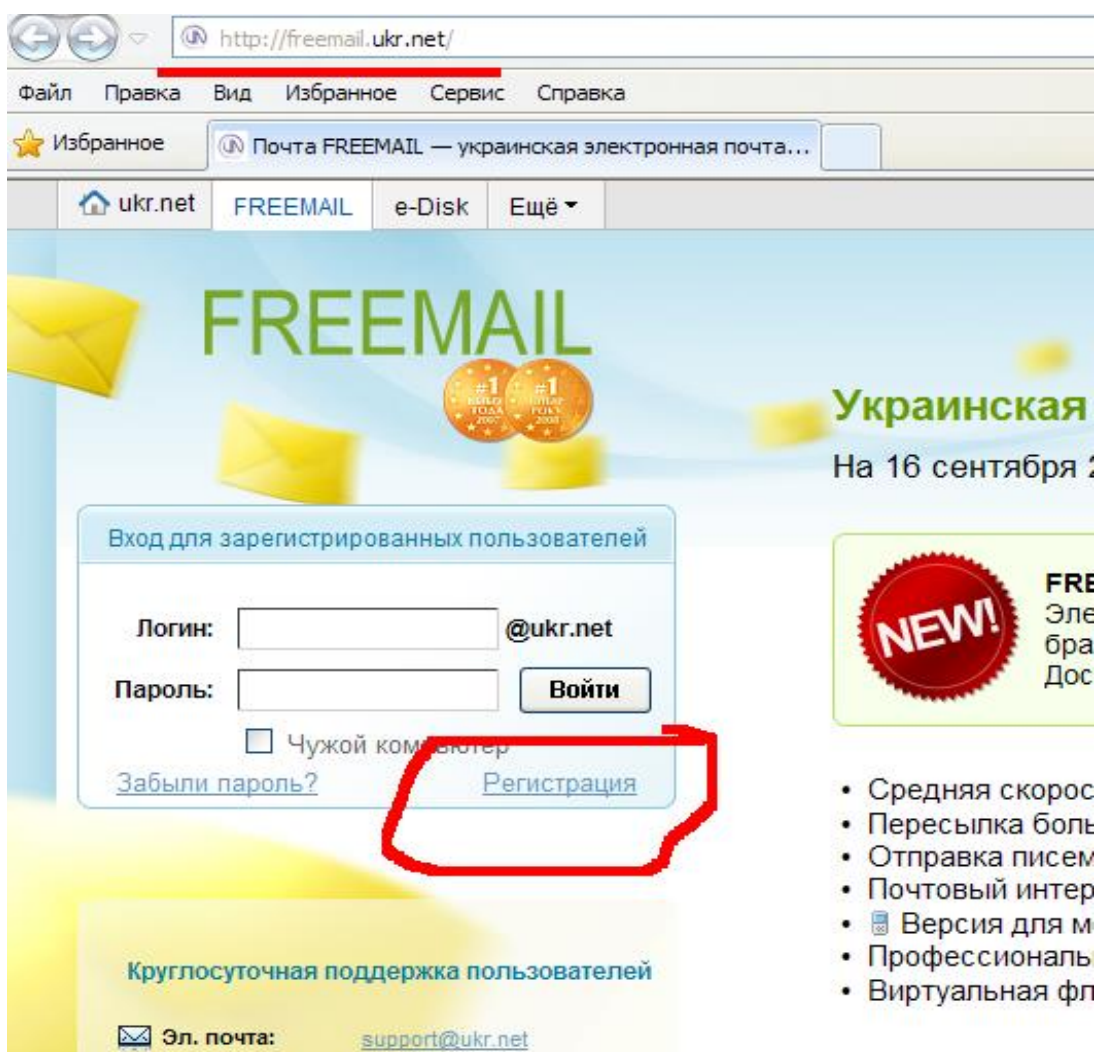
Тема: Створення поштової скриньки

Мета: Створити уявлення про систему електронної пошти, що базується на web-технології.

Хід роботи.

1. Для створення електронної поштової скриньки скористуємось безкоштовною системою FREEMAIL, що пропонує відомий Internet-провайдер Ukr.net. Для цього у вікні браузера відкриємо мережевий ресурс за адресою <http://freemail.ukr.net>

2. На відкритому документі знаходимо надпис «Регистрация» («Реєстрація»). За допомогою цього пункту створимо персональну поштову скриньку в системі FREEMAIL.



3. Наступний гіпертекстовий документ передбачає введення як основної інформації про поштову скриньку так і додаткової (персональної). Слід відзначити, що до вибору імені поштової скриньки (логіну) необхідно підійти творчо. По-перше воно повинно відображати власника скриньки, його інтереси, місцезнаходження тощо. По-друге воно повинно бути унікальним в цій системі, так як в будь-якій поштовій системі не буває двох однакових поштових скриньок. Обов'язковим пунктом є наявність так званої перевірки на «людяність». Як правило, це деякий набір символів, що відображаються на заштрихованому полі. Така

система необхідна для подолання «автоматичної» реєстрації через спеціальне програмне забезпечення. Всі поля є обов'язковими для заповнювання, окрім поля про альтернативну поштову скриньку та номер мобільного телефону. Ця інформація необхідна у випадку, коли користувач за тих чи інших причин не може згадати пароль доступу до поштової скриньки і він буде надісланий одним з вибраних способів.



Создать аккаунт УКРNET

После регистрации Вы получите почтовый ящик на [FREEMAIL](#), виртуальную флешку [e-Disk](#) объемом 4Гб и сможете пользо закладок

Логин: @ukr.net

Пароль:

Повторите пароль:

Ваше имя:

Ваш пол: мужской женский

Дата рождения:


Страна:

Область:

Город:

Альтернативный e-mail: **Обязательно заполните одно из з**

Мобильный телефон:

Введите символы, которые вы видите на картинке:  [Обновить картинку](#)

Прикладом заповнення інформації може бути наступне. Після введення всієї необхідної інформації натискають на зелене поле «Регистрация» («Реєстрація»)

Логин: @ukr.net ✓

Пароль: i ✓

Повторите пароль: ✓

Ваше имя: i ✓

Ваш пол: мужской женский ✓

Дата рождения: i ✓


Страна: ✓

Область: ✓

Город: ✓

Альтернативный e-mail: Обязательно заполните одно из этих полей.

Мобильный телефон: i

Введите символы, которые вы видите на картинке:  [Обновить картинку](#)

Регистрация означает ваше согласие с [Условиями использования ящика](#)

Підтвердженням правильної реєстрації є наступне повідомлення



Регистрация завершена

Теперь Вы можете пользоваться своим ящиком на электронной почте FREEMAIL.

Продолжить работу во
FREEMAIL

Вы можете использовать Ваш аккаунт УКРNET для авторизации и работы на следующих сервисах УКРNET:

4. Для створення першого поштового листа скористуємось наступним методом. По перше нам потрібно зайти в web-систему обробки користувачем поштових повідомлень. Для цього вводимо зареєстрований логін (ім'я поштової скриньки) та пароль.

При правильному введенні інформації наступний документ буде мати наступні пункти роботи: «Написать письмо» («Написати листа»), «Проверить почту» («Перевірити пошту»)

та перелік папок поштової системи в яких розташовуються листи в

Вход для зарегистрированных пользователей

Логин: @ukr.net

Пароль:

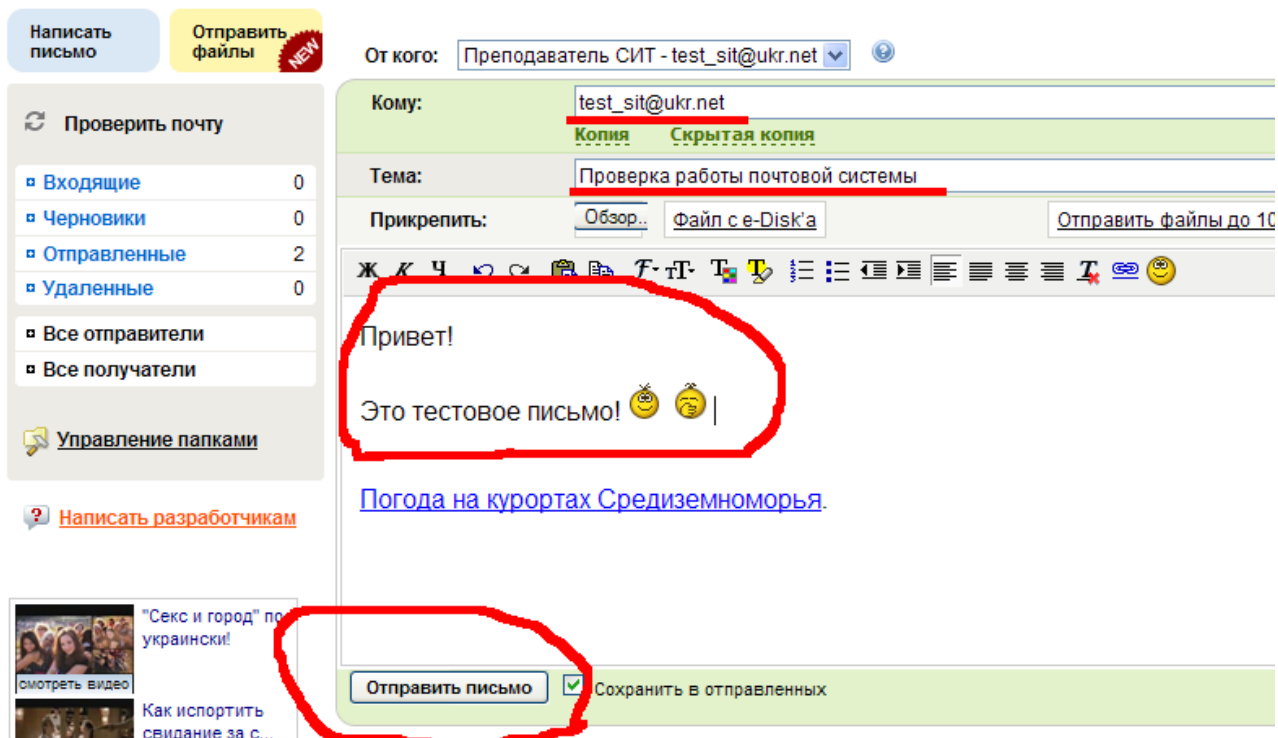
Чужой компьютер

[Забыли пароль?](#) [Регистрация](#)

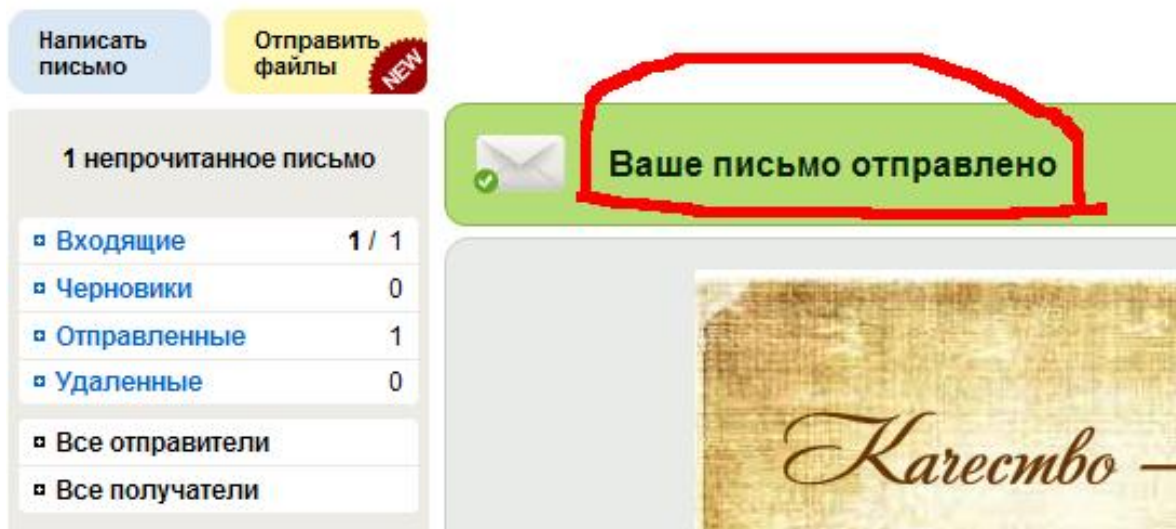
залежності від їх призначення щодо відсилки. Скористуємось пунктом «Написать письмо» («Написати листа»).

The screenshot shows the FREEMAIL web interface. At the top left, the word "FREEMAIL" is displayed in green. To its right is the "MATRIX home" logo. Below the logo is a banner image of a washing machine. In the top left corner, there are two gold medals with "#1" and "EMILIO TOMA 2000" and "#1" and "EMILIO TOMA 2001". Below the medals are two buttons: "Написать письмо" (highlighted with a red rectangle) and "Отправить файлы" with a "NEW" badge. On the left side, there is a navigation menu with the following items: "Проверить почту" (with a refresh icon), "Входящие" (0), "Черновики" (0), "Отправленные" (0), "Удаленные" (0), "Все отправители", "Все получатели", and "Управление папками" (with a folder icon). At the bottom left, there is a link "Написать разработчикам" with a question mark icon. The main content area has a header "Хочешь выслать шефу презентацию? Запросто. Почта FREEMAIL" and a table with columns "Отправитель" and "Тема". The table is currently empty, with the word "Пусто." (Empty) centered below the header.

Наступним кроком необхідно ввести обов'язкове поле «Кому». Значенням цього поля може бути тільки адреса електронної пошти. Для перевірки роботи пошти надішлемо листа самому собі. Як приклад, це буде адреса test_sit@ukr.net. Наступне поле, яке бажано заповнити є поле «Тема». В цьому полі в стислій формі записують зміст листа, причину листа або роз'яснюють причину з якої було надіслано цей лист. Для нашого прикладу буде достатнім написати «Перевірка роботи поштової системи»



Для того щоб відправити листа, необхідно скористуватись об'єктом типу «кнопка» з надписом «Надіслати листа» («Отправить письмо»). За успішного виконання всіх дій буде отримано повідомлення системи «Ваш лист надіслано» («Ваше письмо отправлено»)



5. Переконаємось що наш лист надійшов. Для цього відкриємо локальну папку «Вхідні» («Входящие»). На робочому полі буде відображена інформація щодо отриманого листа у стислому вигляді – автор листа, тема тощо.

Написать письмо | Отправить файлы **NEW** | [Ответить](#) | [Переслать](#) | [удалить](#) | [Спам!](#) | [Печатать](#) | [Переместить в:](#) ▼

Проверить почту

- Входящие 1 / 1
 - Черновики 0
 - Отправленные 1
 - Удаленные 0
- Все отправители
- Все получатели

[Управление папками](#)

Поделиться с коллегой любимым фильмом! e-Disk

<input type="checkbox"/>	Отправитель	Тема
<input checked="" type="checkbox"/>	Преподаватель СИТ (...)	Проверка работ почтовой системы

[Ответить](#) | [Переслать](#) | [удалить](#) | [Спам!](#) | [Печатать](#) | [Переместить в:](#) ▼

[Пометить прочитанными](#) | [Пометить непрочитанными](#) | [Пометить флажком](#) | [Убрать пом](#)

6. Відриємо цей лист. І дамо на нього відповідь. Для цього скористуємось пунктом меню «Відповісти» («Ответить»)

Написать письмо | Отправить файлы **NEW** | **Ответить** | [Переслать](#) | [удалить](#) | [Спам!](#) | [Печатать](#) | [Переместить в:](#) ▼

Проверить почту

- Входящие 1
 - Черновики 0
 - Отправленные 1
 - Удаленные 0
- Все отправители
- Все получатели

[Управление папками](#)

[Написать разработчикам](#)

От: Преподаватель СИТ <test_sit@ukr.net>

Кому: Test Sit <test_sit@ukr.net>

Дата: 16 сентября, 20:41:45 (по киевскому времени)

Тема: Проверка работ почтовой системы

Кодировка: [win](#) | [koi](#) | [iso](#) | исходная

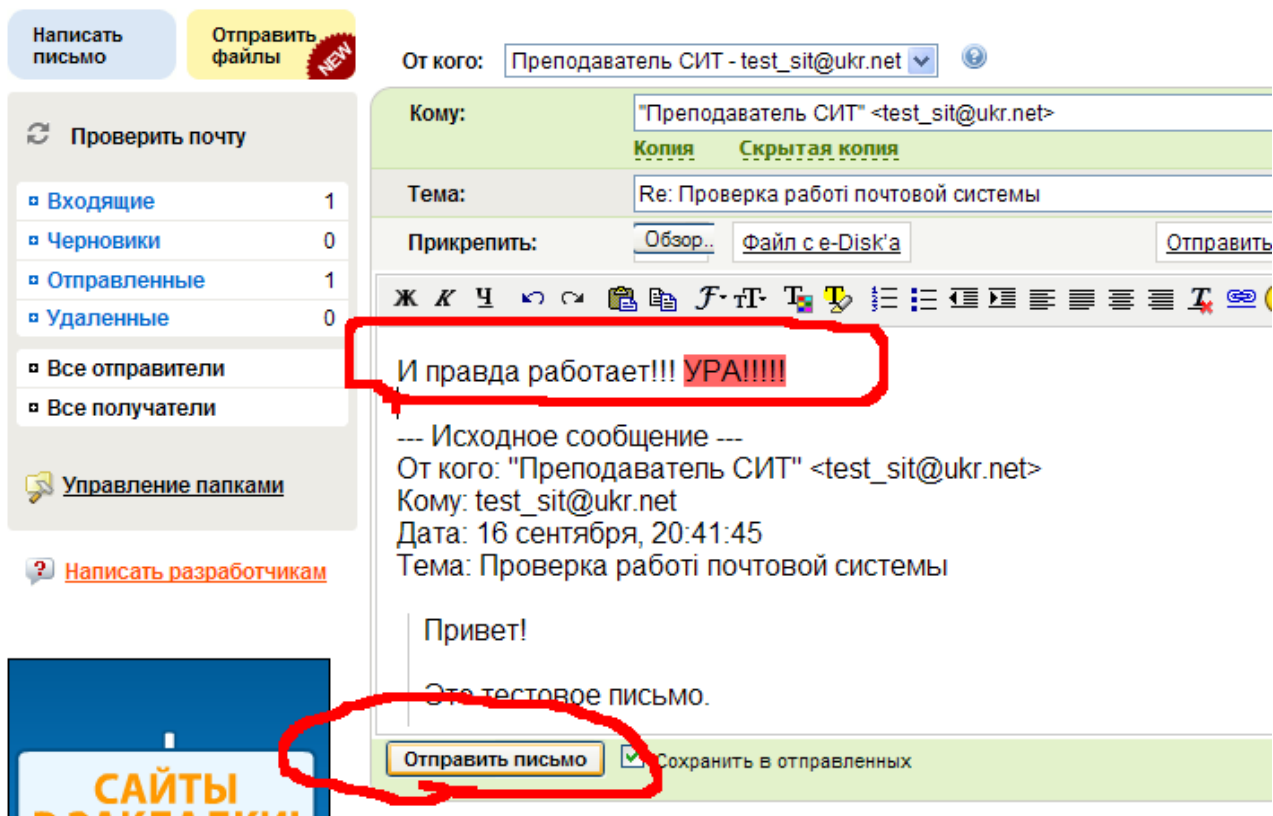
Привет!

Это тестовое письмо. 😊

[Погода на курортах Средиземноморья.](#)

Наступним кроком є створення та редагування тексту відповіді. Слід зазначити, що лист, на який ви будете відповідати, наводиться у відповіді в якості цитування. Тобто ви можете не тільки посилатися на цей лист, але й використовувати його фрагменти в якості невеличких цитат.

При створенні та редагуванні листа слід скористуватись додатковими можливостями оформлення тексту. Це такі можливості як зміна кольору тексту та знакомісця, на якому розташований ваш текст, наявність невеличких графічних вставок (смайликів), що дають змогу надавати вашому тексту емоційного забарвлення, зміна типу (імені) шрифту та його атрибутів, вставка гіпертекстових посилань, різні варіанти форматування абзаців тощо.



Наприкінці необхідно скористуватись кнопкою «Відправити листа» («Отправить письмо») і пересвідчитись в тому, що воно дійсно було доставлене.

Індивідуальне завдання.

1. Надішліть декілька листів на відомі вам адреси так, щоб отримувачі мали змогу відповісти вам.
2. Скористуйтесь можливістю пересилки файлів в якості додатків за допомогою пункту «Додати» під час редагування листа і надішліть вашому «співрозмовнику» будь-яке графічне зображення невеликого розміру.
3. Скористуйтесь можливістю ведення адресної книги в меню «Контакти»

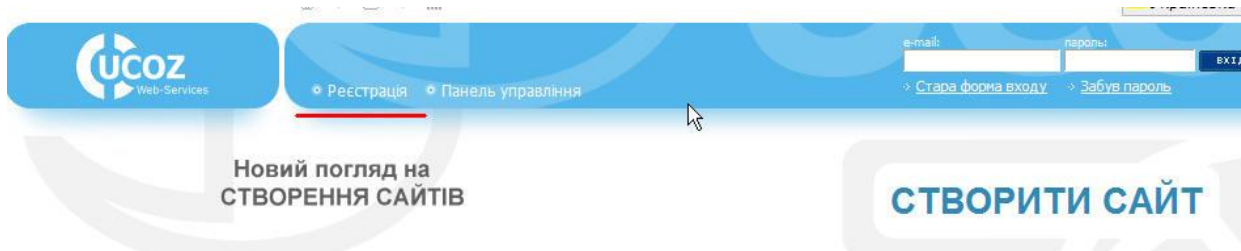
Лабораторна робота №7 Створення персонального сайту за допомогою системи UCOZ

Тема: Створення персонального сайту за допомогою системи UCOZ

Мета: Створити уявлення про етапи створення web-сайту за допомогою системи керування вмістом (CMS).

Хід роботи.

1. Для розміщення інформації в мережі Internet необхідна наявність web-серверу під управлінням спеціального програмного забезпечення. Деякі системи публікації документів в мережі мають в своєму розпорядженні так звані «конструктори», за допомогою яких не важко створити персональну сторінку, сторінку невеликого підприємства, школи тощо. Скористуємось для цього системою керування вмістом (CMS) - UCOZ.
Для цього необхідно в браузері набрати адресу <http://ucoz.com.ua> і виконати реєстрацію в системі.



2. Заповнюємо запропоновану форму, враховуючи рекомендації системи.

РЕЄСТРАЦІЯ КОРИСТУВАЧА

Заповнивши форму реєстрації, Ви отримаєте глобальний профіль в системі **uNet** та зможете створювати системи **uCoz**. Ви також зможете авторизуватися на всіх сайтах системи **uCoz** **без реєстрації**, використовуючи логін та пароль.

E-mail: *
Ви повинні ввести **робочу** e-mail адресу, оскільки Вам доведеться **підтвердити** реєстрацію. Вона не буде видалена.

Пароль: *
Підтвердження пароля: *
Пароль має бути складним, щоб його не можна було підібрати (приклад: "kD3p957"). Пароль має містити літери, цифри, знак підкреслення і дефіса [a-zA-Z0-9_]. Мінімальна довжина пароля 6 символів, і всі символи враховуються системою.

Ім'я: *
Можуть бачити: **Всі**

Прізвище: *
Можуть бачити: **Всі**
Будь ласка, вкажіть Ваші справжні Ім'я та Прізвище, за ними Вас можуть знайти Ваші знайомі та друзі.

Нікнейм: *
Будь-яке слово без пробілів (приклади: "Batman", "Сатурн1", "Fallen-star" і т.п.).

Дата народження: *
Можуть бачити: **Всі**

3. Ознакою вірного введення інформації, тобто введена інформація за змістом відповідає прийнятим вимогам, є наявність відповідного символу біля кожного з введених полів.

E-mail: * Test_SIT@ukr.net ✓
 Ви повинні ввести **робочу** e-mail адресу, оскільки Вам доведеться видалити.

Пароль: * ●●●●●● ✓

Підтвердження пароля: * ●●●●●● ✓
 Пароль має бути складним, щоб його не можна було підібрати літер, цифр, знаку підкреслення і дефіса [a-zA-Z0-9_]. Мінімальна довжина враховується системою.

Ім'я: * Василь ✓
 Можуть бачити: Всі

Прізвище: * Працьовитий ✓
 Можуть бачити: Всі
 Будь ласка, вкажіть Ваші справжні Ім'я та Прізвище, за ними в

Нікнейм: * Test_SIT ✓
 Будь-яке слово без пробілів (приклади: "Batman", "Сатурн1", "f

Дата народження: * 1973 - Березень - 16 ✓
 Можуть бачити: Всі


Стать: * Жінка Чоловік ✓

Місце проживання: * Slav'yans'k ✓

4. Як і в інших системах передбачений захист від «автоматичної» реєстрації. В цій системі – код безпеки який виводиться у вигляді заштрихованих символів. Після введення коду натискаємо кнопку «Реєстрацію».

Стать: * Жінка Чоловік ✓

Місце проживання: * Slav'yans'k ✓

Код безпеки: * 17256  ✓

Умови використання: * Підтверджую умови використання uNet спільноти
 Ми гарантуємо, Ваші **конфіденційні дані** ніколи не попадуть в чужі руки

Реєстрація

5. Наступним кроком є підтвердження реєстрації через систему електронної пошти. Для цього на введений адрес надсилається лист, змістом якого є крім пояснювального тексту посилання, на яке необхідно направити ваш браузер, тобто натиснути на посилання відкривши цей лист в системі електронної пошти.



6. Наступним кроком є створення облікового запису «Адміністратора Вебтопа». Користуючись умовами створення облікового запису вводимо вдуманий пароль, що повинен відрізнитись від пароля, що був створений реєстрації в системі UCOZ.

Установка адміністратора

Необходимо установить пароль администратора Вебтопа.

Пароль для вебтопа:

Подтвердить пароль:

⚠ Пароль от вебтопа **не** предназначен для входа на сайты.

Необходимо установить секретный вопрос.

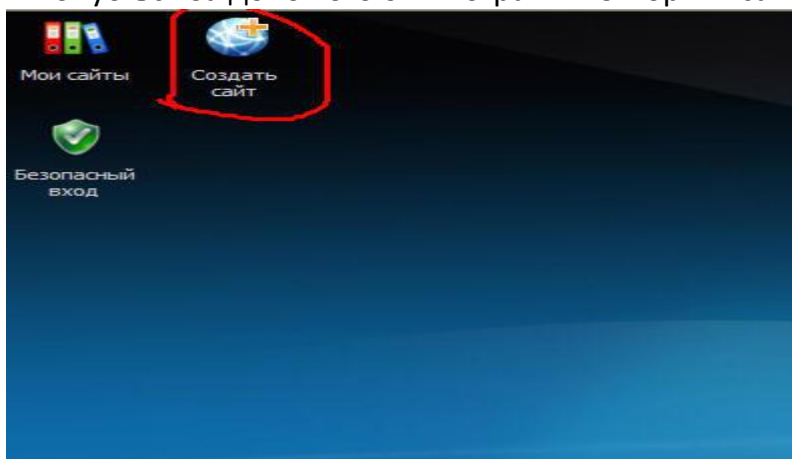
Секретный вопрос:

Ответ на секретный вопрос:

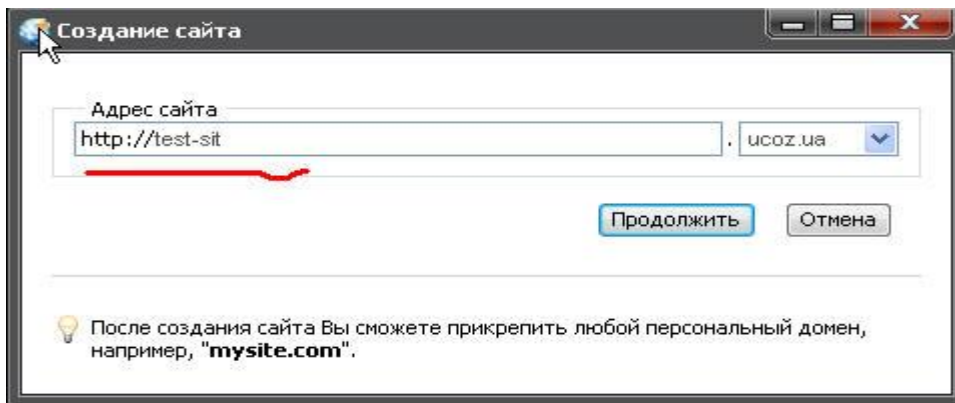
Текущий uNet пароль:

при

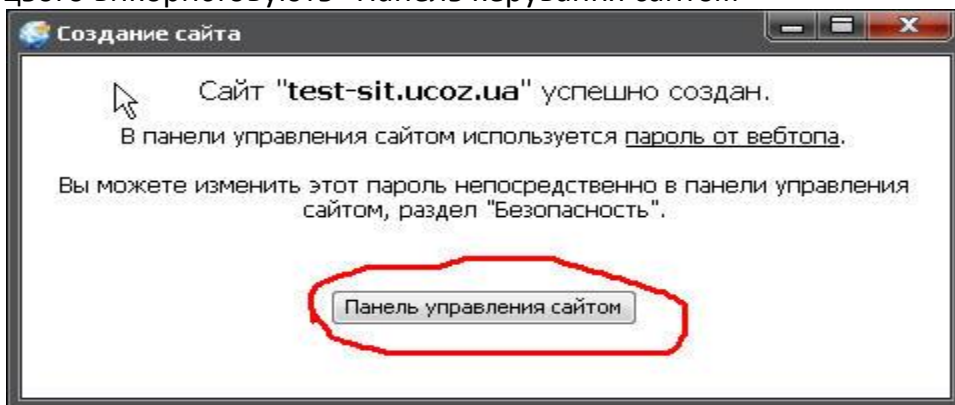
7. Безпосереднє створення web-сайту виконується за допомогою піктограми «Створити сайт» («Создать сайт») на Вебтопі.



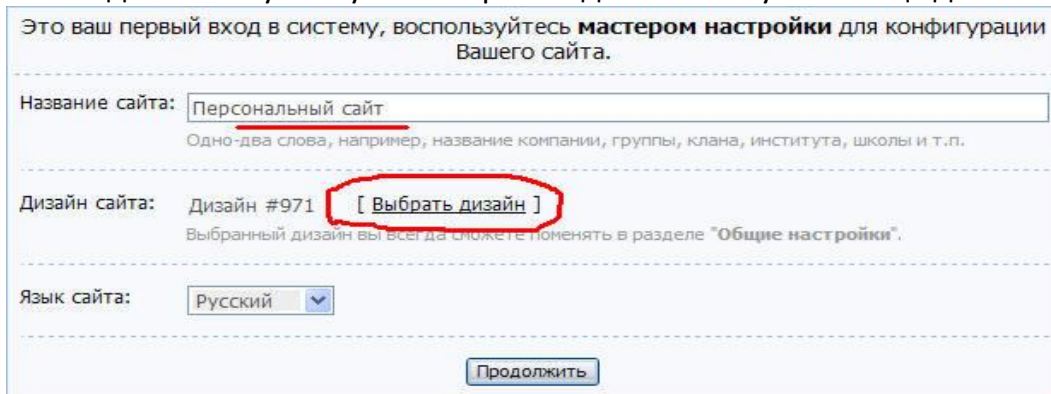
8. Створюємо «ім'я» нашого сайту. Для цього вводимо з врахуванням умов імені у відповідне поле.



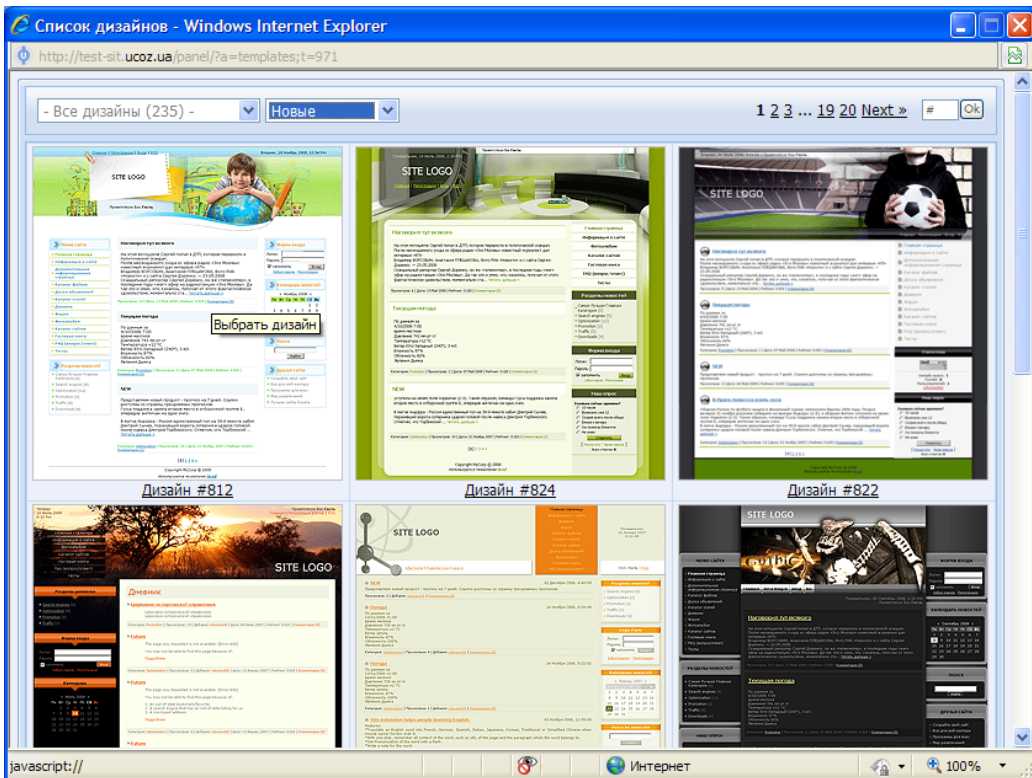
9. Наступним кроком є процес налагодження параметрів сайту та його компонентів. Для цього використовують "Панель керування сайтом"



10. Вводимо назву сайту та вибираємо дизайн сайту з колекції дизайнів.



11. Вибір дизайну полягає в перегляді елементів колекції дизайнів, та вибору того, що вам сподобався.

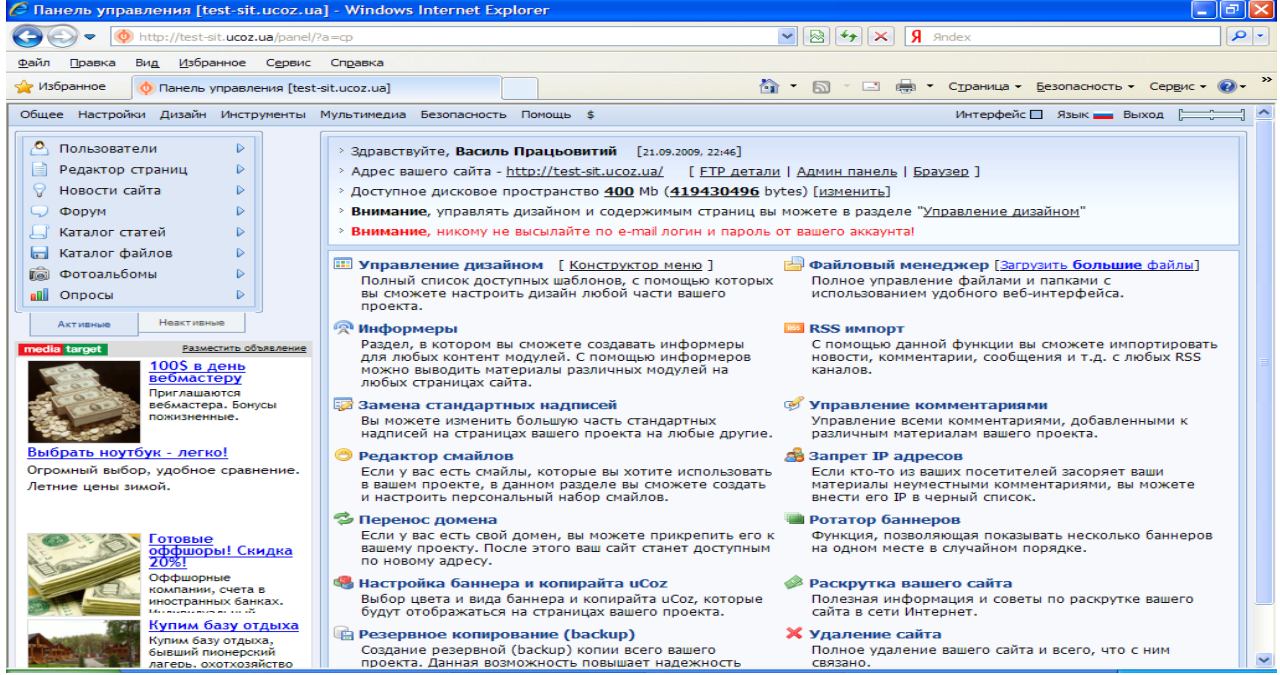


12. Наступним кроком вибираємо ті компоненти сайту, що необхідні для його роботи із переліку доступних.

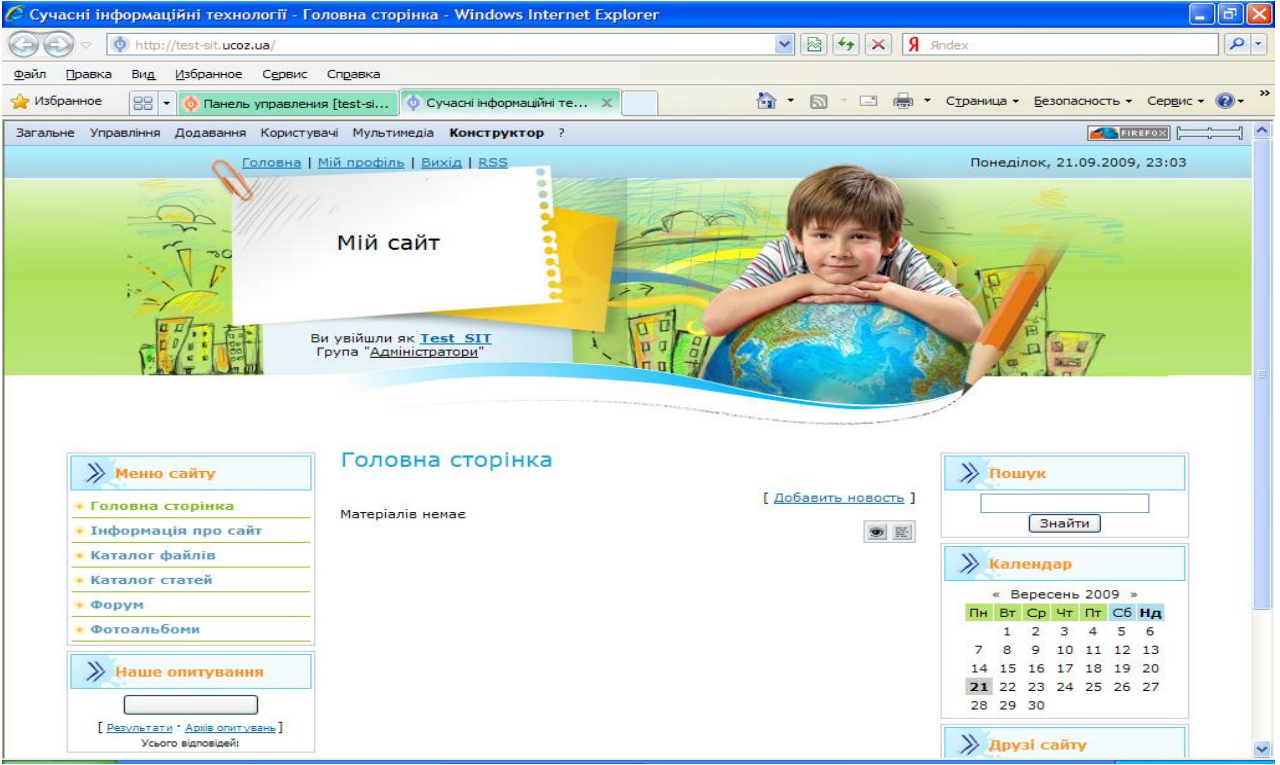
Выберите необходимые вашему сайту модули. В дальнейшем вы всегда сможете **подключить** или отключить любой из доступных в системе модулей.

- Редактор страниц**
 Модуль, для объединения всех других модулей в один целостный проект.
- Форум**
 Модуль, для организации конференций (форумов) на вашем сайте.
- Фотоальбомы**
 Модуль, для создания фотоальбомов с широкими возможностями управления фотографиями.
- Новости сайта**
 Модуль, для быстрого размещения и управления новостями вашего сайта.
- Гостевая книга**
 Модуль, который позволит посетителям вашего сайта оставлять свои отзывы о вашем сайте.
- Каталог статей**
 Модуль, для создания на вашем сайте раздела с различными публикациями.
- Каталог файлов**
 Модуль для создания любого вида каталогов, в том числе и раздела "Файлы" (downloads).
- Блог**
 Модуль, для публикации в интернете ваших текстов и картинок.
- Опросы**
 Модуль, для быстрого создания различных опросов и голосований.
- Почтовые формы**
 Модуль, для создания различных почтовых форм для связи посетителей сайта с его владельцем.

13. Для повноцінного керування сайтом, переходимо автоматично в «Панель керування». В цьому режимі можливо виконати будь які дії, що стосуються як змісту вашого сайту, так і його зовнішнього вигляду і наявності компонент.



14. Останнім кроком є перегляд створеного сайту за його адресою.



Інди
віду
альне
завд
ання.

Ство
рити
за
допо
мого
ю
систе
ми
UCOZ
перс
онал
ьний

web-ресурс.

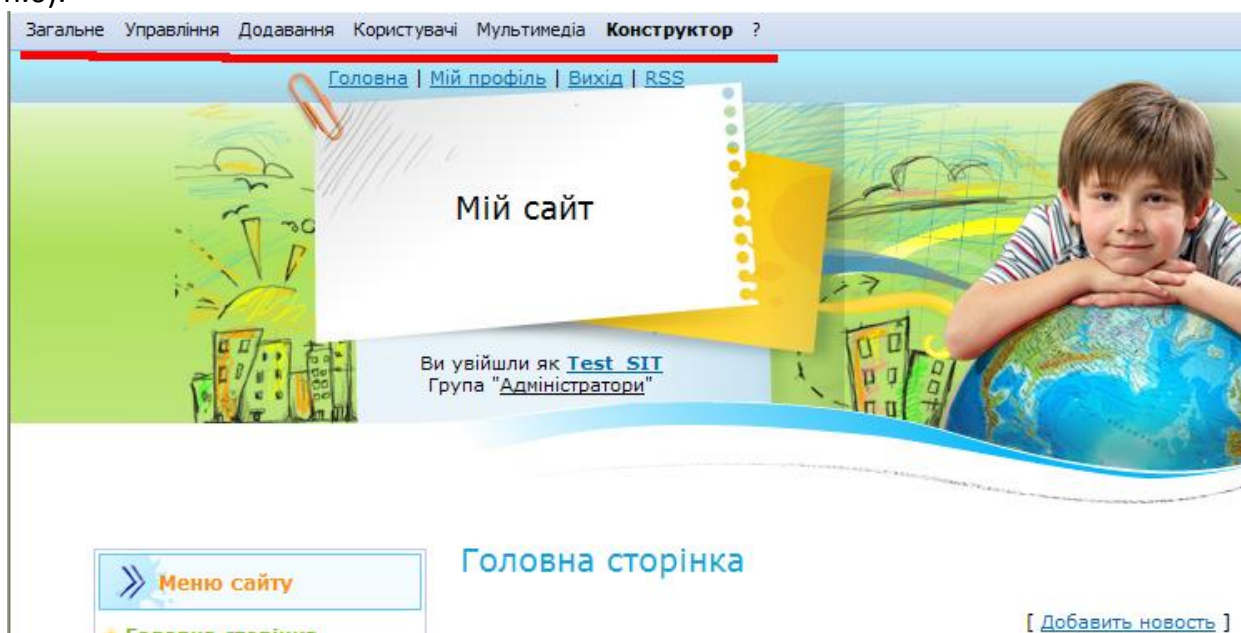
Лабораторна робота №8 Налаштування модулів персонального сайту в системі UCOZ

Тема: Налаштування модулів персонального сайту в системі UCOZ

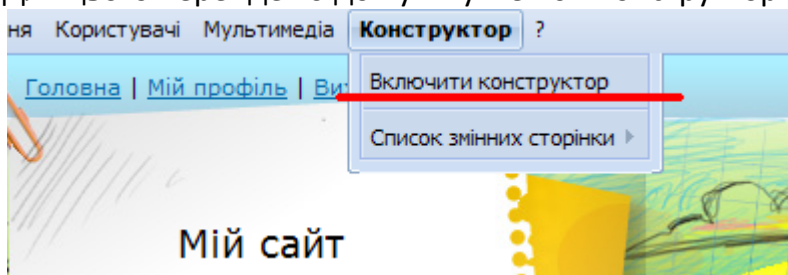
Мета: Створити уявлення про етапи налаштування модулів web-сайту за допомогою системи керування вмістом (CMS).

Хід роботи.

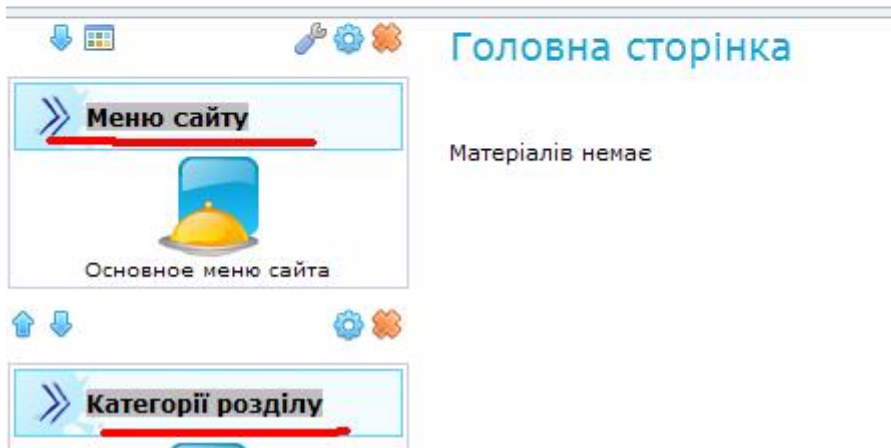
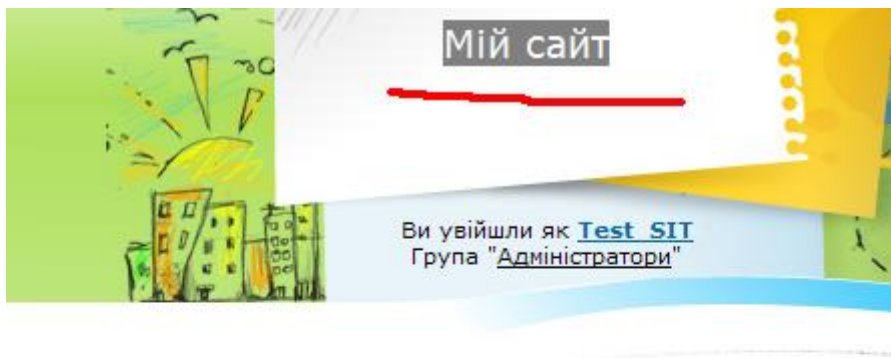
1. Відкриємо створений сайт. Цей сайт повинен відкритись в режимі користувача системи UCOZ. Про це буде свідчити наявність спеціального рядка меню в верхньому рядку створеного сайту. Якщо такого входу не було виконано, то необхідно виконати вхід до системи UCOZ вказавши ім'я та пароль, що було створено під час реєстрації Вебтопа (див. лаб. №2., п.6).



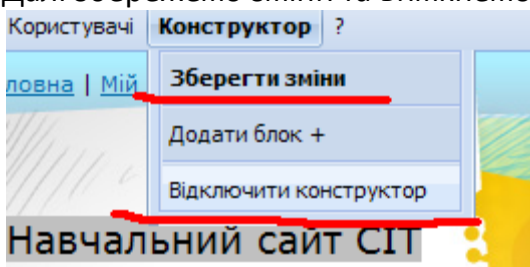
Скористуємось наданою можливістю і виконаємо зміну деяких заголовків на нашому сайті. Для цього перейдемо до пункту меню «Конструктор»-> «Включити конструктор»



В цьому режимі змінився зовнішній вигляд сайту. Деяка інформація зникла і залишився тільки «скелет» сайту. Виконаємо заміну назви сайту. Для цього натиснемо на текст «Мій сайт» та введемо з клавіатури нову назву.



Далі збережемо зміни та вимкнемо режим конструктора в меню адміністратора сайту.



2. Додамо текстовий матеріал на першу (головну) сторінку нашого сайту. Так як ви ввійшли до системи як адміністратор (про це свідчить наявність панелі адміністратора в верхньому рядку), то без всяких сумнівів можемо додавати будь-яку інформацію. Для цього на головній сторінці натиснемо рядок «Додати матеріал». В формі, що з'явилась вводимо назву матеріалу та його вміст.

Назва матеріалу *:

Повний текст матеріалу: [\$CUT\$?] [[Панель BB кодів](#) | [Панель HTML кодів](#)]



Вітаю всіх. З цього моменту розпочинає свою роботу ресурс, метою якого є два пункти. По-перше, на цьому ресурсі, як на прикладі, побудовані методичні вказівки до виконання лабораторних робіт з курсу "Сучасні інформаційні технології". По-друге, на ньому буде виконуватись "підтримка" студентів з вищенаведеного курсу. Тобто, всі матеріали, які необхідні для виконання лабораторних робіт будуть розташовані на цьому сайті.

В кінці форми є деякі опції, що керують виводом матеріалу на сторінку. А саме пункт «Матеріал недоступний для перегляду» необхідний для того, щоб підготувати деякий текст і при підготовці не публікувати його на сайті. А другий - «Дозволити залишати коментарі» необхідний для підключення модуля, за допомогою якого, будь-який користувач системи може залишити свій коментар стосовний опублікованої інформації.

Матеріал додав: **Test_SIT** [[Вибрати користувача](#)]

Дата додавання: Вівторок, 29.09.2009, 23:08

Зображення [?]:

Опції зображень: Прикріпити посилання на зображення до повідомлення

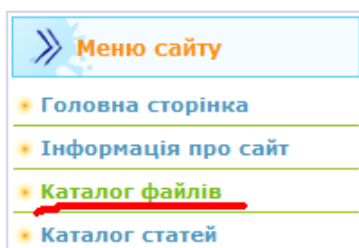
Теги (через кому):

Опції матеріалу: Матеріал **недоступний для перегляду** [?]

Дозволити залишати коментарі

3. Ресурси в мережі Інтернет є більш корисними, якщо в їх розпорядженні є будь-які готові файли, будь-то з текстовою, графічною, звуковою інформацією. Розташуємо на нашому ресурсі файл першої лабораторної роботи з предмету «Сучасні інформаційні технології».

Для цього скористуємось пунктом головного меню сайту «Каталог файлів» і рядком посилань «Додати матеріал»



Каталог файлів

[Головна](#) » [Файли](#)

[[Додати матеріал](#)]

Всього матеріалів в каталозі: 0

Матеріалів немає


Заповнюємо необхідні поля «Категорія» (із запропонованого списку, якщо не має жодної категорії то необхідно вибрати «порожню»), тобто головну, категорію за допомогою «радіокнопки» у спадаючому меню. Наступні поля – «Назва матеріалу», «Короткий опис», «Повний опис»

[Головна](#) » [Файли](#) » Додавання матеріалу

Категорія *:

Назва матеріалу *:

Короткий опис: [\[Панель BB кодів | Панель HTML кодів \]](#)

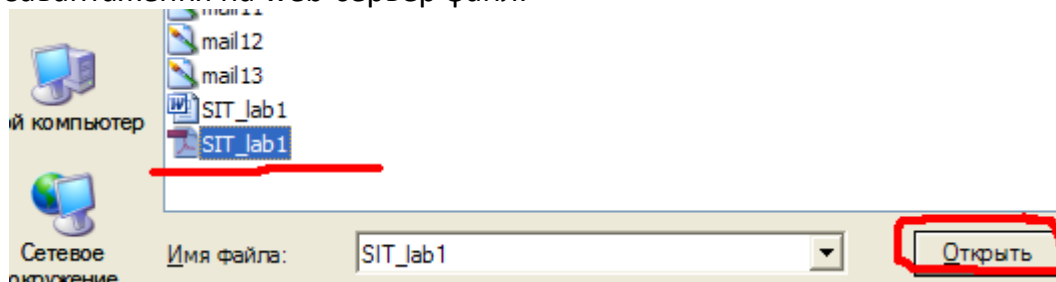


Для прикріплення файлу, що розташований на вашому комп'ютері, скористуємось кнопкою «Обзор»

Файл-архів: max. 15000Кб

Посилання для скачування

Де в стандартному вікні операційної системи вибору файлу, знайдемо необхідний для завантаження на web-сервер файл.



Та натиснемо кнопку «Додати». Завантажений файл з коротким описом буде відображатись на сторінці «Каталог файлів»

Каталог файлів

[Головна](#) » [Файли](#)

[[Додати матеріал](#)]

Всього матеріалів в каталозі: **1**
Показано матеріалів: **1-1**

Сторінки: **1**

Лабораторна робота №1

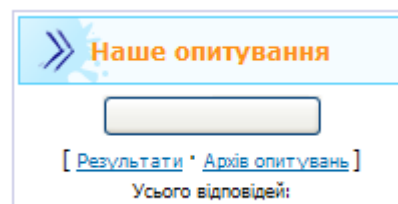
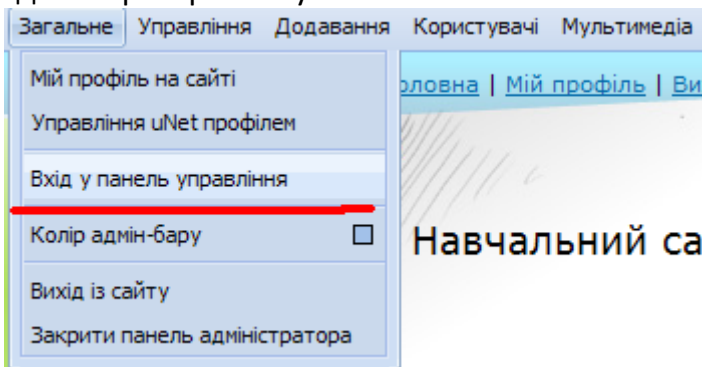
Лабораторна робота №1 з предмету "Сучасні інформаційні технології" на тему "Створення поштової скриньки"

Переглядів: 0 | Завантажень: 0 | Додав: [Test_SIT](#) | Дата: Сьогодні |
[Коментарі \(0\)](#)

☆☆☆☆☆

1-1

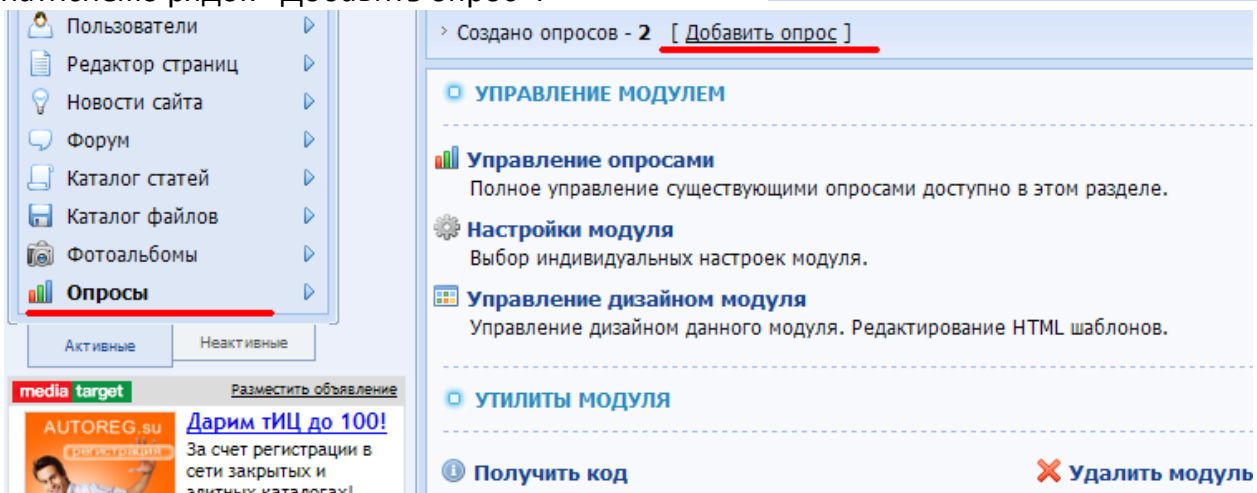
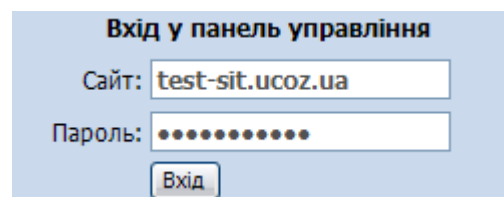
4. Налаштування модуля опитування необхідно виконувати в «Панелі керування» вашого сайту. Для цього ввійдемо до панелі керування через адміністратора сайту.



меню

Де буде запропоновано введення пароля Вебтопа

Після чого, в головному меню «Панелі керування» виберемо пункт «Опросы» і натиснемо рядок «Добавить опрос».



В запропонованій формі вводим питання, та декілька відповідей на нього

» Главная » Опросы » Управление опросами » Добавить опрос

Вопрос:

Ответ 1:

Ответ 2:

Ответ 3:

Ответ 4:

Після збереження введеної інформації, з'являється список всіх опитувань, де на останньому місці повинно бути тільки що створене опитування.

» Главная » Опросы » Управление опросами Добавить опрос

1		§POLLC_1§			
2	Жахливо	§POLLC_Оцінити§			
3	<u>Чи став вам корисним цей сайт?</u>	§POLLC_3§			

Слід зазначити, що відповідати на поставлене питання кожен користувач може тільки один раз.

Індивідуальне завдання.

1. За допомогою конструктора змінити назви розділів вашого сайту (якщо це можливо та корисно)
2. Завантажити два будь-які два файли на ваш сайт.
3. Створити опитування на вашому сайті.

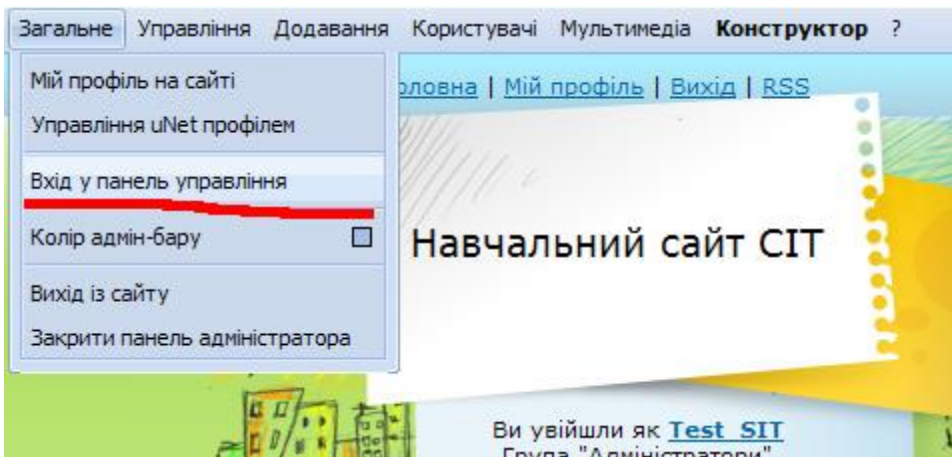
Лабораторна робота №9 Додавання та налагодження модулів персонального сайту в системі UCOZ

Тема: Додавання та налагодження модулів персонального сайту в системі UCOZ

Мета: Створити уявлення про етапи додавання та вилучення модулів web-сайту за допомогою системи керування вмісту (CMS).

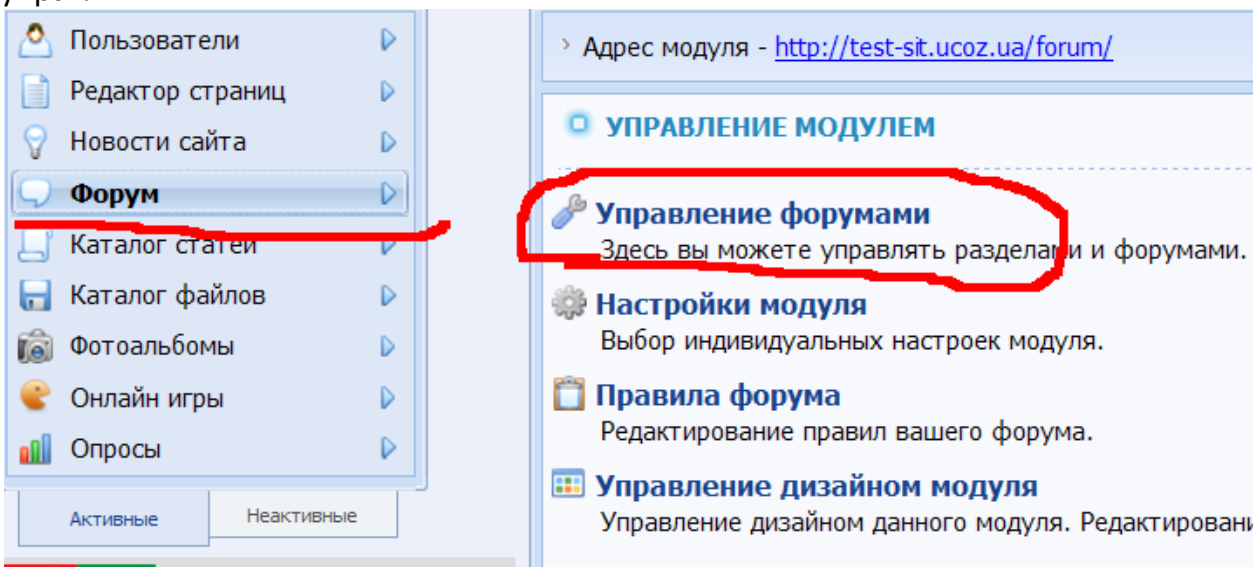
Хід роботи.

1. Виконаємо налаштування доданого при реєстрації стайка модуля – форум сайту. Для цього скористаємось «Панеллю керування».

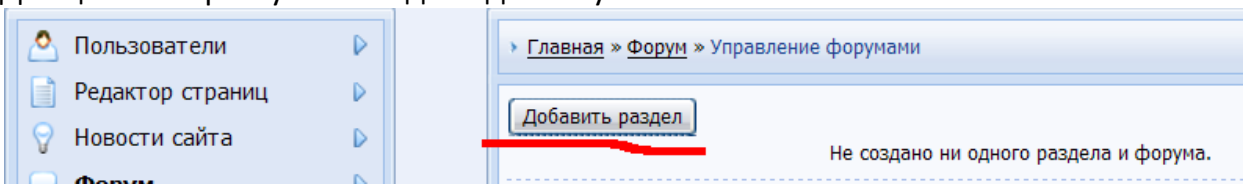


Виконуємо вхід до панелі керування за допомогою облікового запису адміністратора сайту

В «Панелі керування» вибираємо відповідний розділ «Форум», та виконуємо його управлінням.



Так як форум у нас іще зовсім порожній, то необхідно створити хоча б один розділ форуму. Для цього скористуємось відповідним пунктом



Де заповнимо назву розділу.



Название раздела:

URL адрес иконки для раздела:

Если вы укажете URL адрес иконки для раздела, то она будет выводиться возле названия раздела в списке разделов и форумов.

Порядок расположения: (1-255)

Далі необхідно створити пункт розділу, що називається «Форумом».

Питання та відповіді [добавить форум]  

Создано **1** разделов и **0** форумов.

При цьому необхідно заповнити такі поля як «Розділ», «Стан форуму» та «Назву форуму». Крім того, для кожного форуму є велика кількість різноманітних опцій. Які стосуються правил форуму, його загальності, керівників форуму тощо.

Раздел:

Состояние форума:

Название форума:

Описание форума:

Вы можете использовать HTML. Длина текста не должна превышать 200 символов.

Результатом правильно виконаних дій є наявність розділів форуму. За допомогою пункту «Огляд модуля» переконаємось в цьому.

Пользователи
 Редактор страниц
 Новости сайта
Форум
 Каталог статей
 Каталог файлов
 Фотоальбомы
 Онлайн игры
 Опросы

Активные Неактивные

media target Разместить объявление

AUTOREG.su **Дарим тИЦ до 100!**
 За счет регистрации в сети закрытых и элитных каталогах!

Адрес модуля - <http://test-sit.ucoz.ua/forum/>

УПРАВЛЕНИЕ МОДУЛЕМ

Управление форумами
 Здесь вы можете управлять разделами и форумами.

Настройки модуля
 Выбор индивидуальных настроек модуля.

Правила форума
 Редактирование правил вашего форума.

Управление дизайном модуля
 Управление дизайном данного модуля. Редактирование HTML шаблонов.

УТИЛИТЫ МОДУЛЯ

Осмотр модуля ✖ Удалить модуль

2. Додамо деяке повідомлення на форум створивши нову тему. Для цього заходимо у створений форум

Навчальний сайт СІТ

Ви увійшли як **Test_SIT**
 Група "Адміністратори"

[[Особисті повідомлення\(0\)](#) · [Нові повідомлення](#) · [Учасники](#) · [Правила форуму](#)]

Питання та відповіді

Форум	Теми	Відповіді	Оновлення
Зпитуйте - відповімо Запитання та відповіді користувачів та студентів курсу СІТ	0	0	Немає повідомлень

Та користуємось командою «Нова тема»

[[Особисті повідомлення\(0\)](#) · [Нові повідомлення](#) · [Учасники](#) · [Правила форуму](#) · [Пошук](#) · [RSS](#)]

NEW TOPIC **NEW POLL**

Заповнюємо необхідні поля нашого сповіщення, та створюємо нову тему.

Створення нової теми

Назва теми:	Ваші запитання
Опис теми:	
Текст повідомлення:	<p>b <i>i</i> <u>u</u> SIZE FAMILY COLOR http:// @ img quote code spoiler hide list</p> <p>Якщо у вас є будь-які запитання з приводу інформаційної підтримки сайту, то будь ласка, задавайте. :D</p>
Опції повідомлення:	<input checked="" type="checkbox"/> Увімкнути смайли <input checked="" type="checkbox"/> Увімкнути підпис <input type="checkbox"/> Повідомлення на e-mail при відповідях
Опції теми:	<input type="checkbox"/> Перше повідомлення теми зробити шапкою (показувати на всіх сторінках) <input type="checkbox"/> Тема завжди зверху <input type="checkbox"/> Закрита тема
Прикріпити файл: (не більше 500кб)	+ <input type="text"/> <input type="button" value="Обзор"/>
<input type="button" value="Переглянути"/> <input type="button" value="Створити тему"/> <input type="button" value="Відмінити"/>	

Проглядаємо створене сповіщення в створеній темі.

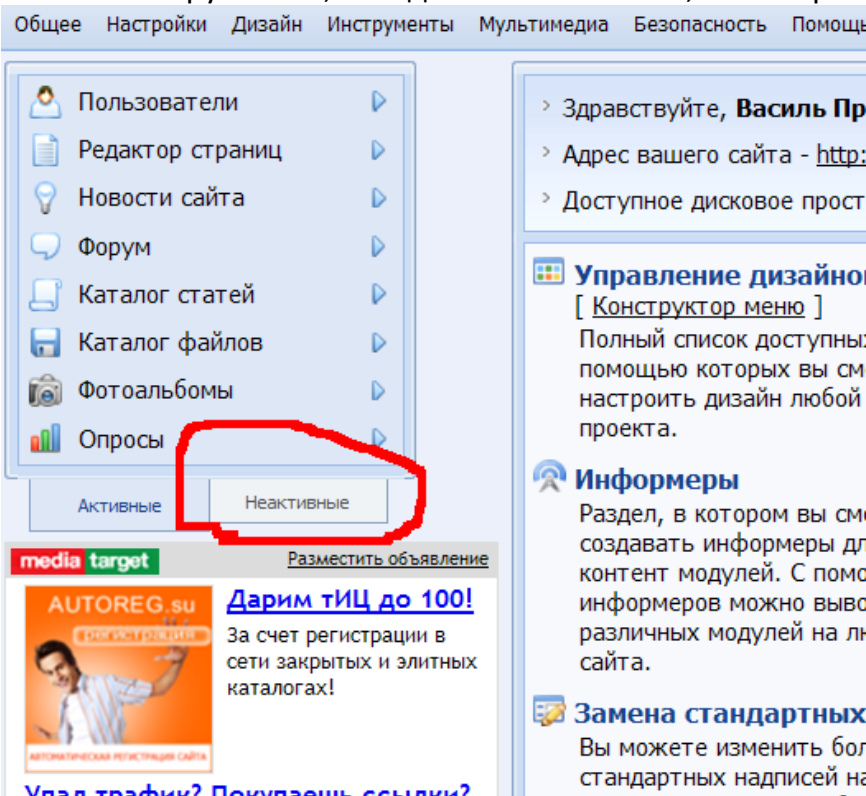
Опції модератора

Ваші запитання

Дата: Субота, Сьогодні, 17:32 | Повідомлення # [1](#)

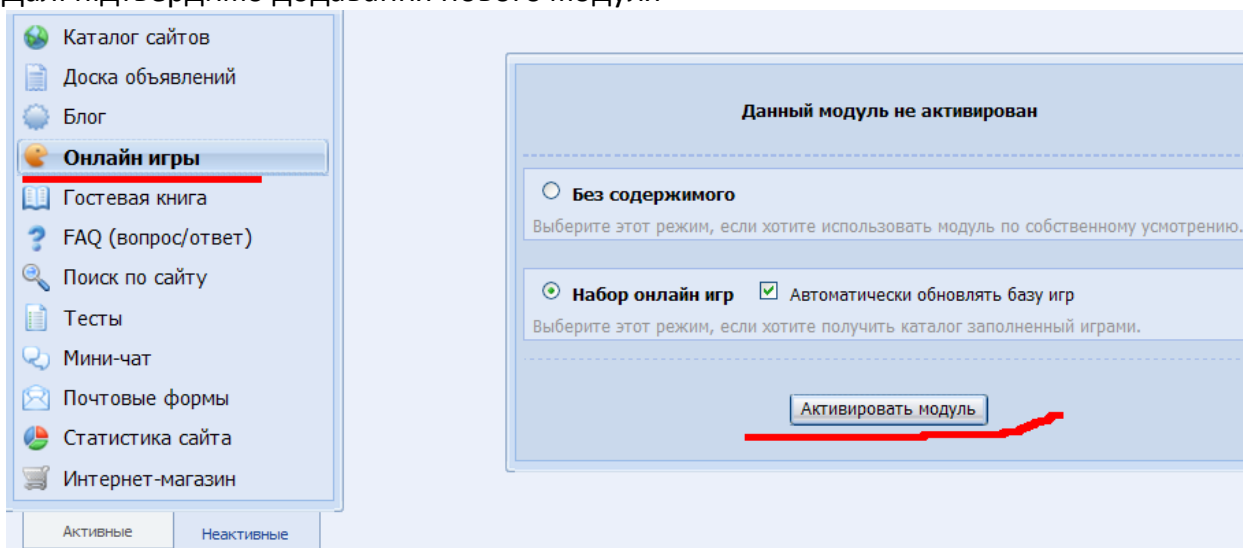
Якщо у вас є будь-які запитання з приводу інформаційної підтримки сайту, то будь ласка, задавайте. 😊

3. Додамо новий елемент нашого сайту. Це буде модуль «Онлайн ігри». Для цього скористуємось «Панеллю керування», вкладною «Не активні», та виберемо в ній пункт



«Онлайн ігри».

Далі підтвердимо додавання нового модуля



Та переглянемо його роботу

- Фотоальбомы ▶
- Онлайн игры** ▶
- Опросы ▶

Активные
Неактивные

media target Разместить объявление

АUTOREG.su
регистрация

Дарим ТИЦ до 100!
За счет регистрации в сети закрытых и элитных каталогах!

Бесплатный SEO анализ текста
SEO-анализ текста онлайн бесплатно!
Посмотри семантическое ядро,

- Управление категориями**
В этом разделе вы сможете добавлять
- Настройка фильтров**
Создание и настройка фильтров для ф
- Настройки модуля**
Выбор индивидуальных настроек моду
- Управление дизайном модуля**
Управление дизайном данного модуля

УТИЛИТЫ МОДУЛЯ

Осмотр модуля

Цей модуль на сайті має такий вигляд

Навчальний сайт СІТ

Ви увійшли як **Test_SIT**
Група "Адміністратори"

» **Меню сайту**

- Головна сторінка
- Інформація про сайт
- Каталог файлів
- Каталог статей
- Форум
- Фотоальбоми
- **Онлайн ігри**

» **Категорії розділу**

- Аркади та стрілялки [86]
- Настільні ігри [14]
- Логічні та пазли [64]
- Ігри зі словами [5]
- Пошук предметів [23]

Онлайн ігри

Головна » [Онлайн ігри \(217\)](#) [[Додати ігру](#)]

<ul style="list-style-type: none"> Аркади та стрілялки Логічні та пазли Пошук предметів Мультиплеєрні 	<ul style="list-style-type: none"> Настільні ігри Ігри зі словами Стратегії Інші
---	--

Індивідуальне завдання.

1. Створити розділ в модулі «Форум» та два форуми. В кожному з них залишити повідомлення та/або відповіді на задані питання.
2. Додати новий модуль «Онлайн ігри».

Лабораторна робота № 10 Додавання та налагодження лічильників кількості відвідування. Ведення статистики відвідування сайту.

Тема: Додавання та налагодження лічильників кількості відвідування. Ведення статистики відвідування сайту.

Мета: Створити уявлення про етапи додавання та вилучення лічильників кількості відвідувань сайту та створити уявлення про ведення статистики відвідування сайту.

Хід роботи.

1. На створеному сайті в системі <http://www.ucoz.ua>, крім наданої статистики відвідувачів сайту, буває необхідно встановити більш розширену статистику відвідувань створеного сайту. Для таких цілей є декілька рейтингових систем.

Одна з систем, яка дозволяє сайту приймати участь в рейтингах сайтів, - це <http://www.liveinternet.ru/>. Малюнок сайту має наступний вид:

The screenshot shows the LiveInternet website interface. At the top, there's a navigation bar with links like 'Рейтинг сайтов', 'Получить счетчик', 'Дневники', and 'Завести дневник'. Below this, there are statistics: 'Всего 781 тыс. сайтов, сегодня учтено 1268 млн. просмотров страниц, вчера - 3262 млн.' and '981 539 дневников, 51 094 сообществ, 2112 сообщений за последний час'. There's a search bar with 'Чистая Кожа Актив' and a 'Найти!' button. Below the search bar, there are sections for 'Популярные записи в дневниках' and 'Популярные новости'. The 'Популярные новости' section lists five news items, including 'В Подмоскowie кабана стал причиной гибели трех человек'. There's also a 'Курсы валют' section showing USD and EUR rates, and a 'Погода' section for Kyiv, Ukraine. At the bottom, there's a 'Программа передач' section listing TV programs like 'Парламентский час' and 'Кровь за кровь'. The footer of the browser window shows 'Готово'.

В верхньому лівому кутку сайту рейтингу розташоване посилання – «Получить счетчик» <http://www.liveinternet.ru/add>. Переходимо за цим посиланням.

Отримаємо наступну форму для реєстрації Вашого сайту в рейтинговій системі (відповідний малюнок форми розташовано нижче) :

регистрация сайта / заполнение описания - Mozilla Firefox

Файл Правка Вид Журнал Закладки Инструменты Справка PageRank Alexa

http://www.liveinternet.ru/add

Самые популярные Лента новостей antiplagiat.ru Slavyansk Home Netw... Математический пор... Помощь по математи... Портал О МАТемати...

Fast Dial Рейтинг TOP-10... НИТ Счетчики, CEO ... Почта FREEMAIL... uNet.com Сучасні інформ... Последние нов... Li регистра... English

LiveInternet · Рейтинг сайтов · регистрация

(поля, помеченные зеленым цветом, обязательны для заполнения)

Адрес:

Синонимы:

Название:

E-mail:

Пароль: и ещё раз:

Ключевые слова:

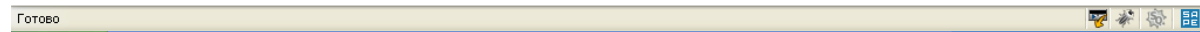
Статистика:

Подписка: получать по email новости сервиса

Язык:

Участие в рейтингах:

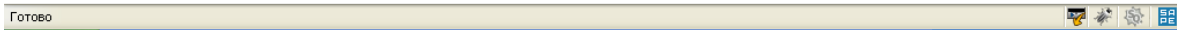
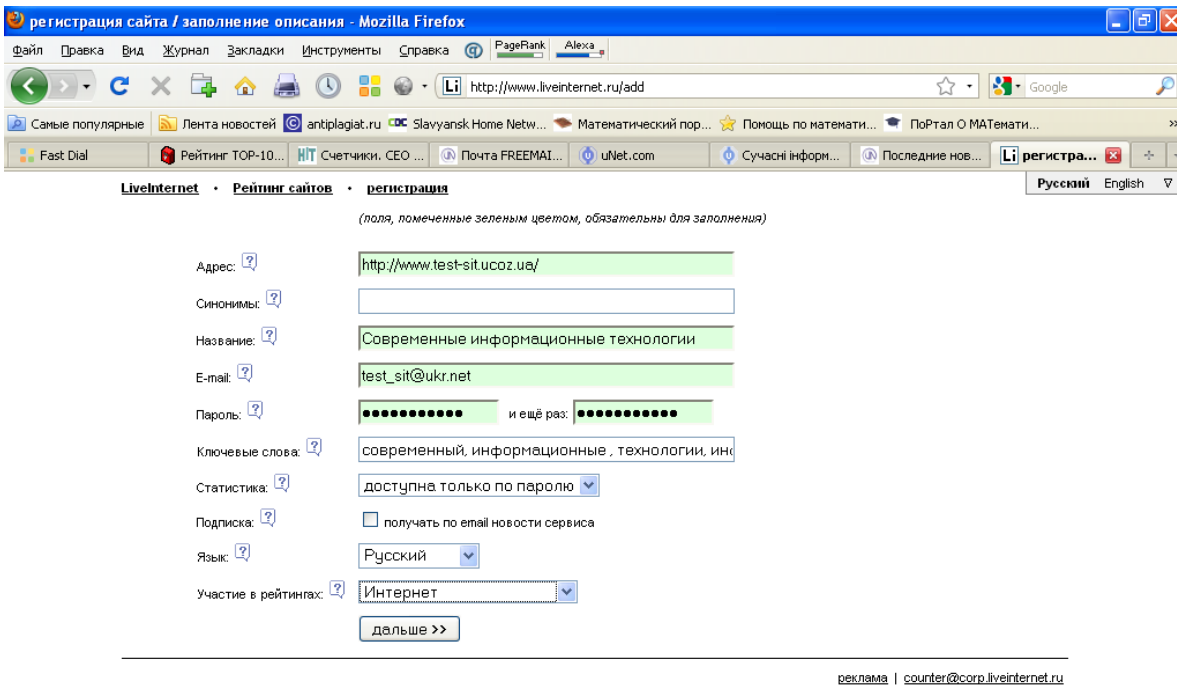
реклама | counter@corp.liveinternet.ru



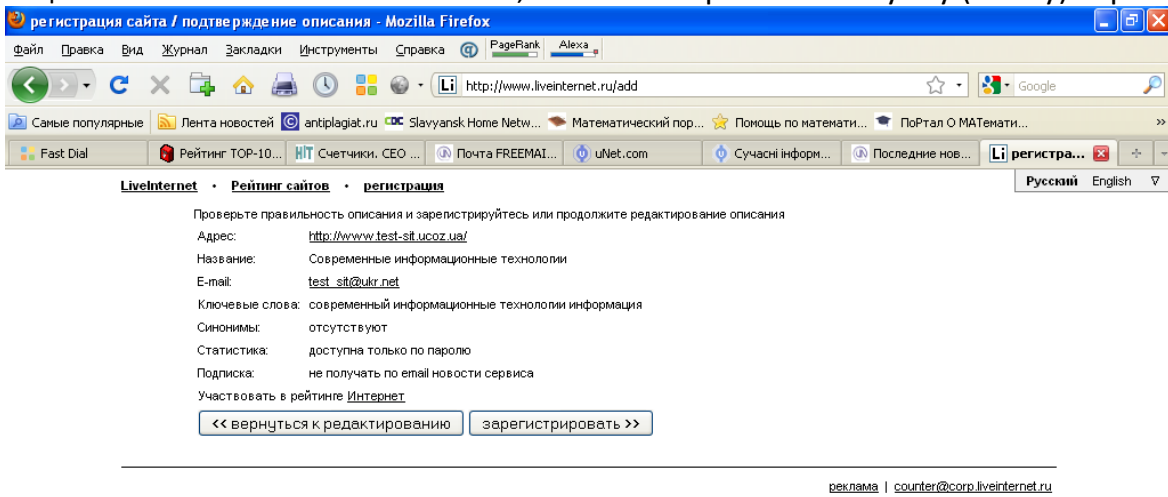
В даній формі обов'язковими є поля, які виділено зеленим кольором (зелений фон). Тобто, потрібно правильно без помилок заповнити наступні поля : адреса сайту , синонім імені сайту (якщо сайт має ще одне доменне ім'я) , назву сайту, поштову скриньку (е-майл) контактної людини (адміністратора сайту) , пароль доступу до статистики та підтвердження паролю.

Необов'язковими є поля – «Ключевые слова» – це слова , за якими Ви бажаєте, щоб Ваш сайт було знайдено в пошукових та рейтингових системах (**Ключевые слова:** слова, описывающие ваш сайт (через пробел или запятую). Они используются при поиске по рейтингу.), «Статистика» - по бажанню або до статистики може мати будь-хто, або до статистики можна звернутися тільки маючи пароль доступу (який Ви маєте вказати вище в формі), «Подписчик» - вибрати, якщо Ви бажаєте на вказану поштову скриньку отримувати новини рейтингової системи, «Язык» - мова, якою може відобразитися статистика (в списку мов є – Українська) та «Участие в рейтингах» - на бажання можна приймати участь в рейтингах, якщо Ваш сайт можна однозначно віднести до однієї з запропонованих категорій.

Після заповнення всіх необхідних основних та додаткових полів форми:



Продовжуємо реєстрацію в рейтинговій системі натиснувши кнопку «Дальше». Якщо все виконано на без помилок, Ви маєте отримати наступну (схожу) картинку :

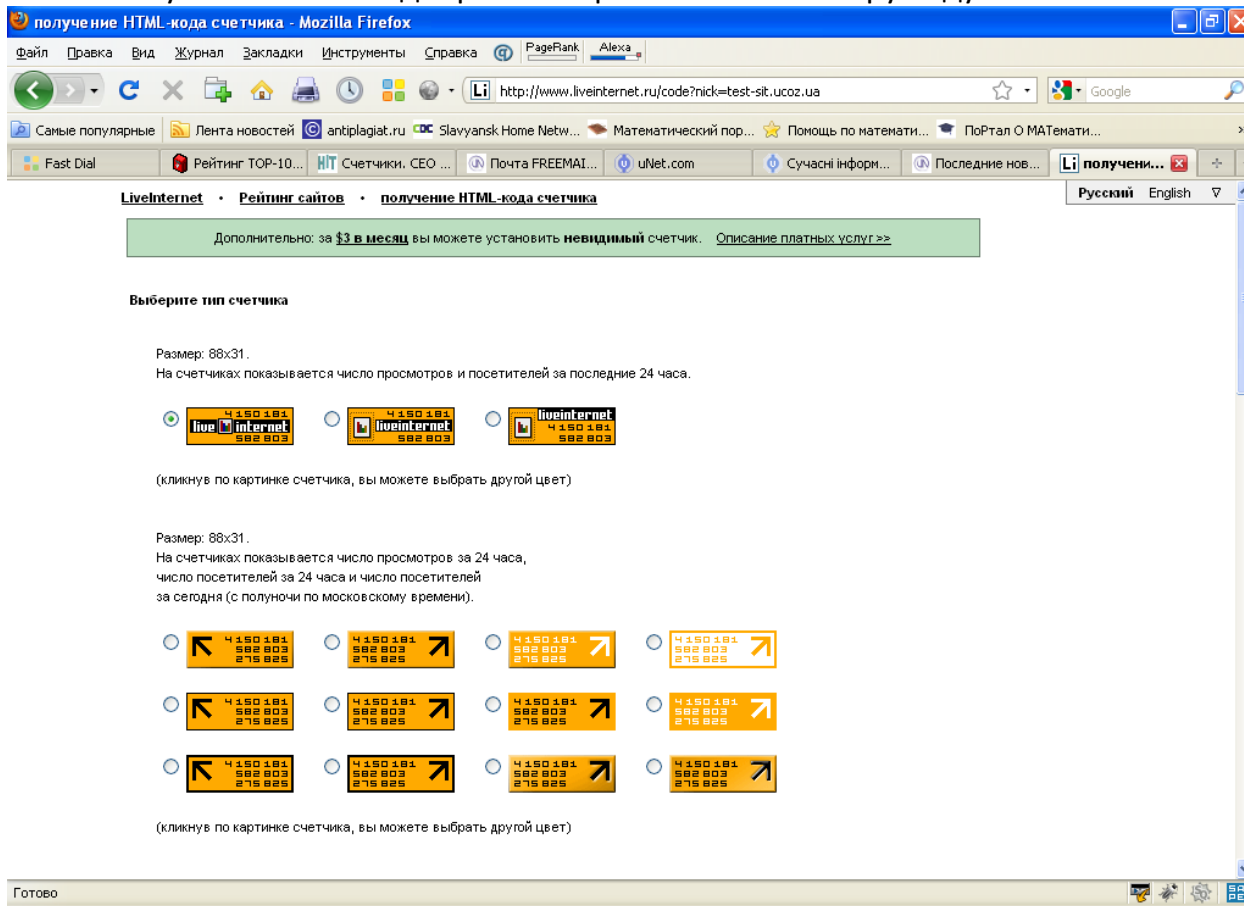


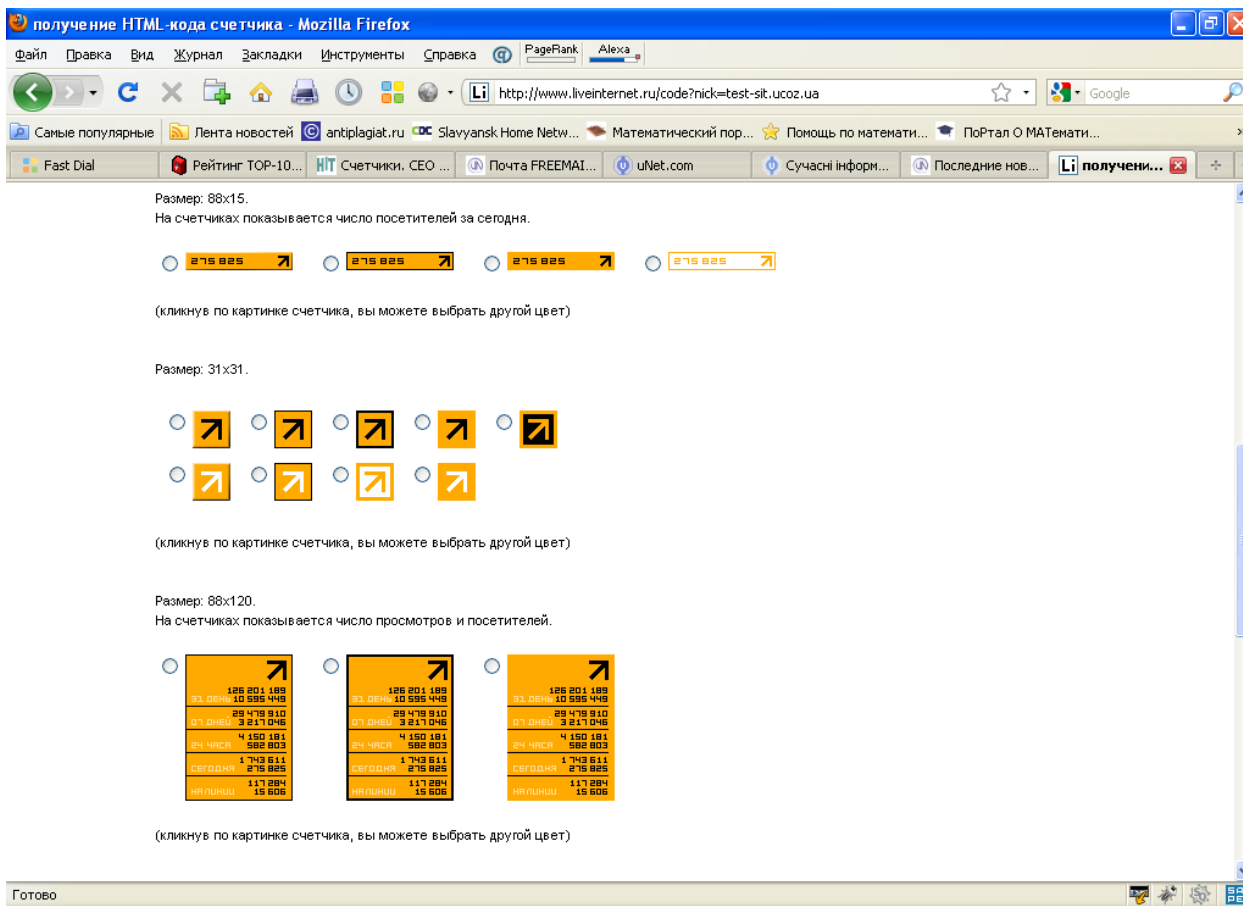
На цьому етапі Вам пропонується перевірити, чи правильно Ви все вказали для реєстрації сайту в рейтинговій системі. Якщо все вказано вірно, то пропонується перейти до

вибору виду лічильника відвідувачів; якщо ж ні, то повернутися до редагування та зміни даних реєстрації.

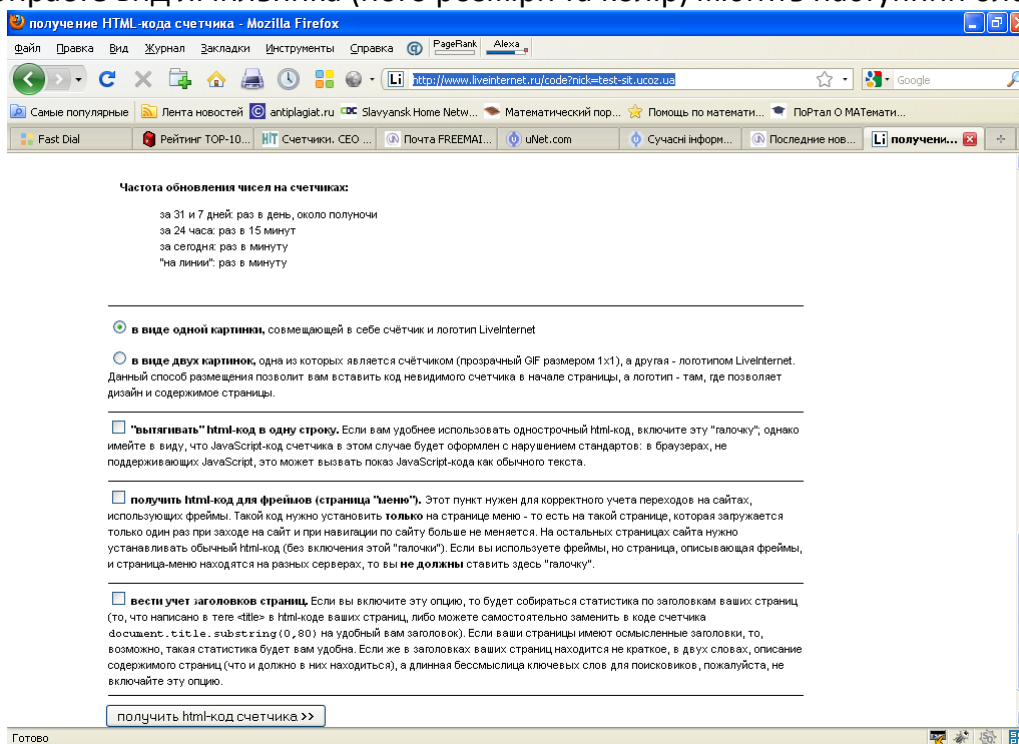
Якщо Ви натиснули кнопку «*Зарегистрировать*», то отримаєте сповіщення, що Ваш сайт зареєстровано в рейтинговій системі та буде запропоновано отримати *HTML-код лічильника*.

Наступні малюнки відображають різні частини вибору виду лічильника.





Нижня частина сторінки <http://www.liveinternet.ru/code?nick=test-sit.ucoz.ua> , на якій Ви вибираєте вид лічильника (його розміри та колір) містить наступний блок :



Опишемо його. За допомогою цього блоку Ви можете настроїти наступні операції :

- взяти код лічильника в вигляду *однієї* або *двох* картинок – одна картинка береться якщо сайт має малий об'єм тексту та завантажується порівняно

швидко, дві картинки беруться в тому випадку, якщо сайт має значний текстовий та графічний об'єм (завантажується відповідно не досить швидко), тому перша картинка розташовується як найближче до початку тіла сайту (**тег <body>**). Код другої картинки розташовується в тому місці тіла сайту, де Ви бажаєте відображати статистику відвідувань Вашого сайту.

- «*Вытягивать код счетчика в одну строку*» -- це установка використовується для звичайної зручності, але може виконуватися з помилками
- «*Получить html-код для фреймов*» - використовується в тому випадку, коли сайт використовує структуру фреймів
- «*Вести учет заголовков страниц*» - використовується в тому випадку, коли сторінки Вашого сайту мають різні заголовки і потрібно вести статистику відвідувань не тільки головної сторінки, а й всіх інших сторінок.

Після вибору всіх параметрів : вид лічильника (його розмір та колір), виду статистики – натискаємо «*Получить код html-счетчика*» та отримуємо наступну картинку :

получение HTML-кода счетчика - Mozilla Firefox

Файл Правка Вид Журнал Закладки Инструменты Справка PageRank Alexa

http://www.liveinternet.ru/code?nick=test-sit.ucoz.ua

Самые популярные Лента новостей antiplagiat.ru Slavyansk Home Netw... Математический пор... Помощь по математи... Портал О МАТемати...

Fast Dial Рейтинг TOP-10... HIT Счетчики, CEO ... Почта FREEMAI... uNet.com Сучасні інформ... Последние нов... Li получени...

Русский English

Внимание! При внесении каких-либо изменений в этот код работоспособность счетчика не гарантируется!

Код счетчика желательно устанавливать на все страницы сайта, тогда статистика посещаемости будет более полной и правильной.

HTML-код счетчика, совмещенного с логотипом (для более точного учета посещаемости код нужно вставить как можно ближе к началу страниц, между тегами <body> и </body>):

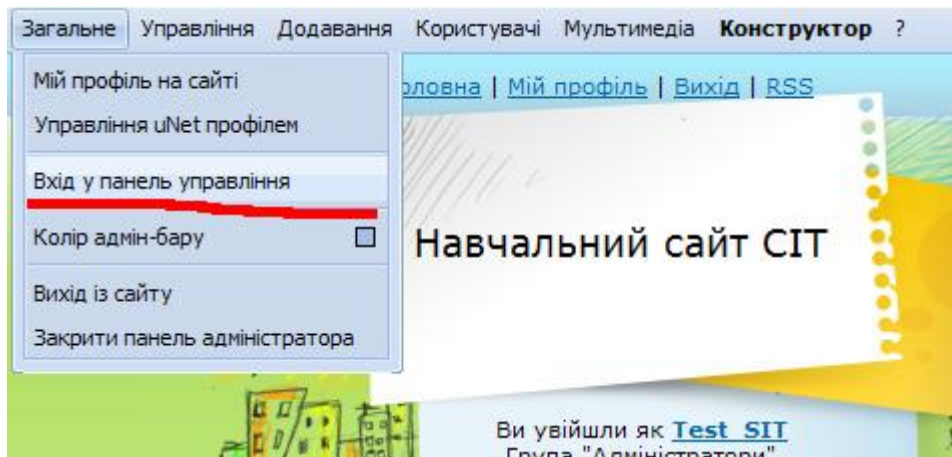
```
<!--LiveInternet counter--><script type="text/javascript"><!--
document.write("<a href='http://www.liveinternet.ru/click' "+
"target=_blank"><img src='http://counter.yadro.ru/hit?t52.6;r"+
escape(document.referrer)+(typeof(screen)=="undefined")?"":
"+screen.width+"*"+screen.height+"*"+(screen.colorDepth?
screen.colorDepth:screen.pixelDepth)+"";u"+escape(document.URL)+
"+Math.random()+
" alt=' title='LiveInternet: показано число просмотров и"+
" посетителей за 24 часа' "+
"border='0' width='88' height='31'></a>")
//--></script><!--/LiveInternet-->
```

<< вернуться к выбору счетчика перейти к статистике >>

реклама | counter@corp.liveinternet.ru

Готово

HTML-код лічильника копіюємо та вставляємо в блок «Статистики», який міститься в дизайні нашого сайту. Всі операції додавання лічильників до дизайну сайт доводиться виконувати в «Конструкторі» сайту. Тому потрібно скористатися «Панеллю керування».



Виконуємо вхід до панелі керування за допомогою облікового запису адміністратора сайту

Обираємо в меню панелі керування «Дизайн» – «Управление дизайном». На відкритій сторінці обираємо «Глобальные блоки» «Первый контейнер». Знаходимо на відкритому документі рядок «<tr><td class="boxContent"><div align="center"><!-- <bc -->\$COUNTER\$</bc --></div></td></tr>». До цього рядка вставляємо код отриманого лічильника, попередньо обравши його тегами «<tr> <td align=center> ваш код лічильника </td></tr>», та тиснемо кнопку «Сохранить».

Перевіряємо правильність установки коду – просто переглянувши сайт в сусідній закладці або вікні. Якщо код відображається вірно, то на сторінці <http://www.liveinternet.ru/code?nick=test-sit.ucoz.ua>, де брали код лічильника переходимо до перегляду статистики відвідувань Вашого сайту.

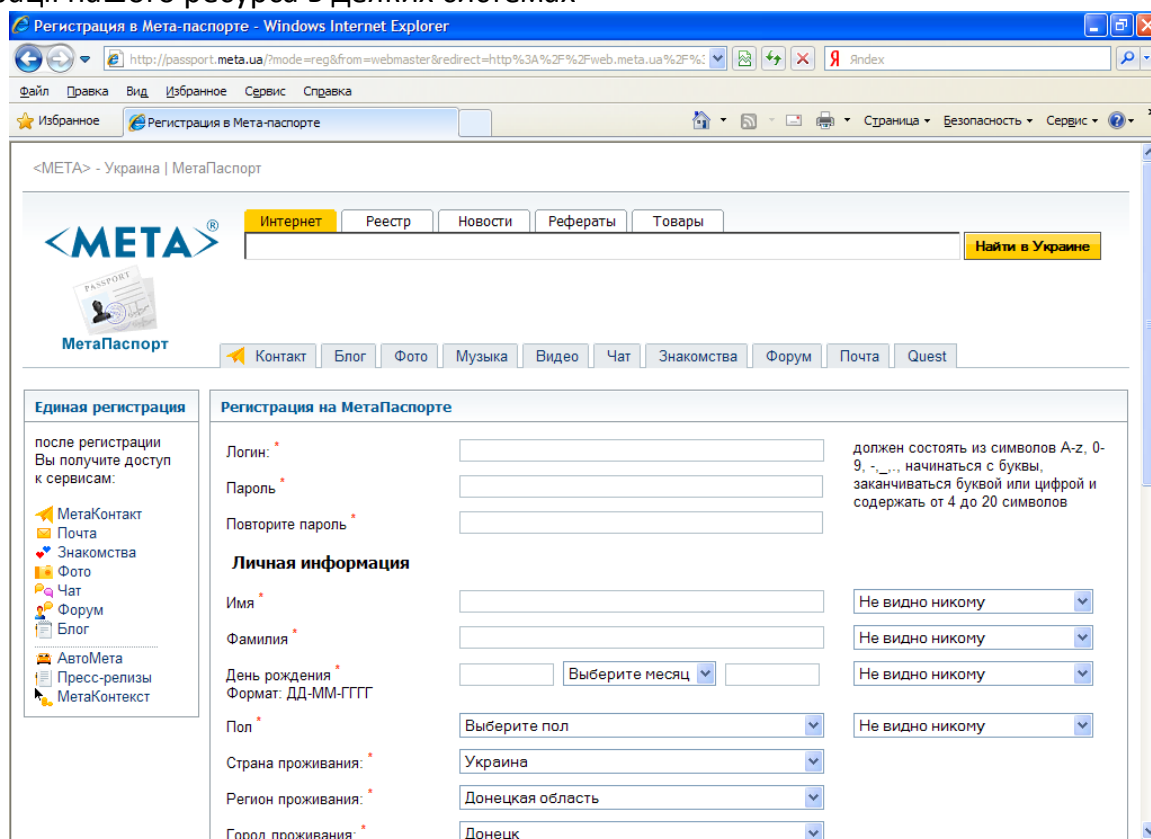
Відповідна картинка статистики має схожий з нижче наведеним прикладом вид :

Користуючись меню команд, які розташовані в лівій частині Ви можете перейти до необхідного пункту статистики та отримати необхідні відомості в середній частині вікна статистики. Якщо посередині відображається надпис «Нет данных». Це означає, що відповідна інформація по даному пункту меню в статистиці є відсутньою або перебуває на обробці і в пізніше буде відображена.

Для того щоб в подальшій роботі перейти до відображення статистики сайту, потрібно просто натиснути на картинку лічильника і дочекатися завантаження статистики сайту (з єдиним зауваженням: якщо ви статистику зробили загальнодоступною, то вона зразу буде відображатися навіть для користувача, який не знає паролю доступу до статистики; в протилежному випадку – статистика буде відображатися тільки після введення вірного паролю).

2. Ваш ресурс необхідно зареєструвати в пошукових системах так, щоб його можна було б знайти за їх допомогою. Для цього можна скористуватись ресурсом <http://lessons-tva.info/favorite.html>

На кожному з запропонованих ресурсів необхідно заповнити всі необхідні поля та дочекатись поки система не про індексує ваш ресурс, як правило це декілька днів. Приклад реєстрації нашого ресурса в деяких системах





Індивідуальне завдання.

4. Створити лічильник в системі LiveInternet.ru для свого сайту та розмістити його в дизайні сайту.
5. Навчитися користуватися статистикою системи LiveInternet.ru для свого сайту в системі Ucoz.ua .
6. Зареєструвати ваш ресурс на запропонованих пошукових системах.

Теми рефератів

1. Технологія xDSL.
2. Технологія DirectPC.
3. Flash пристрої.
4. Технологія TFT моніторів.
5. Технологія LED моніторів.
6. Технологія USB 3.0
7. Технологія Zigbee.
8. Технологія DECT.
9. Технологія Bluetooth.
10. Технологія GPRS.
11. Технологія Wi-Fi.
12. Технологія WiMAX
13. Засоби захисту від несанкціонованого доступу: засоби авторизації.
14. Засоби захисту від несанкціонованого доступу: мандатне керування доступом.
15. Засоби захисту від несанкціонованого доступу: керування на основі ролей.
16. Засоби захисту від несанкціонованого доступу: журналювання.
17. Системи аналізу і моделювання інформаційних потоків (CASE-системи).
18. Системи моніторингу мереж: системи виявлення і запобігання вторгненням.

19. Системи моніторингу мереж: системи запобігання витоку конфіденційної інформації.
20. Аналізатори протоколів.
21. Антивірусні мережеві засоби.
22. Між мережеві екрани.
23. Криптографічні системи: шифрування.
24. Криптографічні системи: цифровий підпис.
25. Системи резервного копіювання.
26. Системи безперебійного живлення: джерела безперебійного живлення.
27. Системи безперебійного живлення: резервування навантаження.
28. Генератори напруги.
29. Системи аутентифікації: пароль.
30. Системи аутентифікації: ключ доступу фізичний та електронний.
31. Системи аутентифікації: сертифікат.
32. Системи аутентифікації: біометрія.
33. Інформаційні технології: штучний інтелект.
34. Інформаційні технології: мобільний зв'язок 3G.
35. Інформаційні технології: мобільний зв'язок 4G.
36. Інформаційні технології: комп'ютерний переклад.
37. Інформаційні технології: розпізнавання образів.
38. Інформаційні технології: цифрова обробка зображень.
39. Інформаційні технології: семантична павутина.
40. Інформаційні технології: графічний процесор загального призначення.
41. Інформаційні технології: твердотілий накопичувач.
42. Інформаційні технології: об'ємна оптична пам'ять (голографічна пам'ять).
43. Інформаційні технології: спінтроніка.
44. Інформаційні технології: оптичний комп'ютер.
45. Інформаційні технології: квантовий комп'ютер.
46. Інформаційні технології: квантова криптографія.
47. Інформаційні технології: стереомонітор.
48. Інформаційні технології: голографія.
49. Інформаційні технології: мемристор.
50. Інформаційні технології: 3D-принтер.
51. Інформаційні технології: TAPe-технологія.
52. Інформаційні технології: GPS-навігація.
53. Інформаційні технології: відео конференцій.
54. Інформаційні технології: відеотелефон.
55. Інформаційні технології: ER-модель даних.
56. Технологія клієнт-сервер.
57. Технологія файл-сервер.
58. Злочини в сфері інформаційних технологій.
59. Біоінформатика.
60. Геоінформатика.
61. Логіка Хоара.
62. Швидкість передачі інформації. Теорема Шеннона-Хартлі.
63. Соціальні мережі.
64. Тест Тьюринга.
65. Електронна демократія.
66. Паралельні обчислення.
67. Задача двох генералів.
68. Задача візантійських генералів.
69. Методи адресації.
70. Нейрокомп'ютер.
71. Інтернет-культура.
72. Інтернет-організації.
73. Інтернет-реклама.
74. Миттєвий обмін сповіщенням.
75. Точки обміну Інтернет трафіком.
76. DoS-атака.

77. Флешмоб.

78. Веб 2.0.

79. Глибока павутина.

80. Історія інформаційних технологій.

